

SPR300 : Agile Development

Code : SPR300 Duur : 2 dagen

Doelgroep :

Deze cursus is bedoeld voor developers, testers, project leiders en managers die kennis willen opdoen over de inrichting van een Agile software development process.

Voorkennis :

Voor deelname aan deze cursus zijn geen specifieke vaardigheden nodig. Algemene kennis van systeem ontwikkeling is bevorderlijk voor een goede begripsvorming.

Uitvoering :

De theorie wordt behandeld op basis van presentatie slides. Aan de hand voorbeeld Agile projecten uit de praktijk wordt de theorie nader verhelderd. Aan de hand van korte case studies worden de stappen in een Agile development proces geoefend.

Inhoud :

In deze cursus leren de deelnemers de concepten, methoden en praktische technieken van Agile software development. Eerst worden de geschiedenis van Agile en de fundamenten van de strategische planning besproken. Vervolgens wordt in de cursus de volledige cyclus van een typisch Agile development project doorlopen vanaf het schrijven van een user story tot de uitvoering en oplevering daarvan. Aandacht wordt besteed aan rollen en rol identificatie in Agile, het werken in teams en het bereiken van consensus. Ook het belang van de user stories, schattingen en planning in Agile komen aan de orde. Tenslotte wordt besproken hoe iteraties in Agile development worden uitgevoerd, wat de plaats is van Daily Standups en hoe metrics kan worden toegepast op Agile development projecten. Tijdens de cursus zullen de deelnemers werken in teams en Agile in de praktijk brengen door middel van hands-on oefeningen die het inzicht in de ins en outs van Agile development versterken. De deelnemers zullen na deze cursus over de praktische kennis beschikken die nodig is om te beginnen met Agile development.

Module 1 : Agile Intro

- Agile introduction
- History of Agile
- The Agile Manifesto
- Agile Methods
- Method differences

Module 2 : Agile Roles

- Role Overview
- Leadership in Agile
- User Roles
- User Roles for Stories
- User Roles for Requirements
- User Role identification
- Using Personas

Module 3 : Agile Teams

- Self Organizing Teams
- Empowered Teams
- Team Dynamics
- Achieving Consensus
- Meeting Rules
- Team Charters
- Vision and Strategy
- Road Mapping
- Building the Product Backlog

Module 4 : User Stories

- User Story Parts
- Acceptation Criteria
- Why User Stories?
- Gathering Stories
- Requirements Gathering
- Writing User Stories
- Acceptation Criteria
- Prioritization
- Story Mapping

Module 5 : Estimation

- Intro Estimation
- Conventional Estimation problems
- Agile Estimations
- Feature Estimation
- Free Planning
- Velocity
- Estimation of Data with Velocity

Module 6 : Planning

- Strategic Agile Planning
- Release Planning Process
- Schedule Based Release Planning
- Scope Based Release Planning
- Keeping the Release Plan
- Iterative Planning
- Defining Done
- Capacity Planning
- Detailed Planning
- Planning for Chaos

Module 7 : Iterations

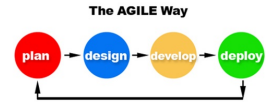
- Iteration Execution
- Reviews
- Three Themes of Iteration Execution
- Conducting Daily Standups
- Foul Team Smells
- Sprint Demo's

Module 8 : Metrics

- Metrics and Reporting
- Cost of Metrics
- Traditional Metrics Problems
- Understanding Agile Metrics
- Retrospectives
- Effective Retrospectives

Categorie :

Software Process



Agile Development

