

# JAV130 : Eclipse Introductie

Code : JAV130 Duur : 1 dag

Categorie : Tooling

## Doelgroep :

Deze cursus is bestemd voor developers die willen leren hoe je de Eclipse IDE kunt gebruiken bij de ontwikkeling van software.

## Voorkennis :

Elementaire kennis van en ervaring met programmeren is vereist om aan deze cursus te kunnen deelnemen.

## Uitvoering :

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides en wordt afgewisseld met oefeningen. Demo's zorgen voor een verduidelijking van de theoretische concepten.



## Eclipse Introduction



## Inhoud :

In de cursus Eclipse Introductie leren de deelnemers hoe ze kunnen werken met de Eclipse ontwikkelomgeving. Eclipse is een veelgebruikte IDE (Integrated Development Environment) voor applicatie ontwikkeling. Vaak wordt Eclipse gebruikt om Java applicaties te ontwikkelen, maar er zijn ook plugins beschikbaar voor het ontwikkelen van PHP en C++ applicaties. De rol van views en perspectives in Eclipse wordt besproken en de deelnemers leren hoe ze Eclipse kunnen configureren voor een reeks van verschillende taken, zoals het gebruik van een specifieke Java SDK of Java-versie of het gebruik van een specifieke applicatie server. De creatie van verschillende typen Eclipse projecten zal worden besproken en de deelnemers zullen ook leren hoe ze hun weg kunnen vinden in de veelheid van instellingen en configuratie opties in Eclipse. Ook wordt aandacht besteed aan het debuggen van applicaties in het Eclipse Debug perspective. Verder is de uitbreiding van Eclipse door de installatie van Eclipse Plugins onderdeel van de cursus. Tenslotte komt de integratie met JUnit en de inrichting van JUnit tests aan de orde.

### Module 1 : Eclipse Intro

- Eclipse Project Aims
- Eclipse Overview
- Eclipse Origins
- Early History of Eclipse
- Eclipse as Java IDE
- Eclipse as IDE Framework
- Eclipse as Tools Framework
- Top Level Projects
- Eclipse Projects
- Eclipse Open Source Community
- Eclipse Eco System
- Eclipse Foundation

### Module 2 : Eclipse IDE

- About IDE's
- Workspace Component
- Standard Widget Toolkit
- Eclipse on Windows XP
- Eclipse on MacOS
- Workbench Terminology
- Editors
- Views
- Perspectives
- Debug Component
- Ant Component
- Help Component
- Java Development Tools
- Java Perspective
- Java Editor
- Refactoring
- Eclipse Java Compiler
- Eclipse Java Debugger

### Module 3 : Eclipse Plugin Architecture

- Eclipse Layering
- Eclipse Plugin Architecture
- Eclipse Plugins
- Plugin Manifest
- Eclipse Plugin Architecture
- Platform Architecture
- Plugin Activation
- Plugin Fragments
- Plugin Install
- Eclipse and OSGI
- Import-Package
- Require-Bundle

### Module 4 : Eclipse JUnit

- Test Driven Development
- Unit Testing
- What is and why JUnit?
- JUnit Features
- JUnit Based Test Code
- JUnit mechanics
- Simple Test
- Simple Testcase
- Assert Statements
- Fixtures
- Test Suites
- Test Runner
- JUnit classes