

Perl Programmeren

Doelgroep Perl Programmeren Cursus

De cursus Perl Programmeren is bestemd voor systeembeheerders, webmasters en developers die willen leren programmeren in Perl of die Perl code willen begrijpen.

Voorkennis Cursus Perl Programmeren

Kennis en ervaring met programmeren is niet strikt noodzakelijk om deel te nemen aan deze cursus, maar is wel bevorderlijk voor een goede begripsvorming.

Uitvoering Training Perl Programmeren

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides en wordt afgewisseld met oefeningen. Illustratieve demo's zorgen voor verdere verduidelijking van de begrippen. De cursus behandelt de onderwerpen van het CIW Perl examen (1D0-437). De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Officieel Certificaat Perl Programmeren

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Perl Programmeren.

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1999

[Open Rooster](#)



Perl Programming



Inhoud Perl Programmeren

In de cursus Perl Programmeren worden de principes van de programmeertaal Perl besproken.

Perl Intro

Na een inleiding over de kenmerken van Perl, modules en het gebruik van Perl in praktijk, wordt getoond hoe Perl scripts worden uitgevoerd.

Data Types en Control Flow

Vervolgens wordt aandacht besteed aan de Perl syntax en het gebruik van scalar types, variabelen, operatoren en control structures. Ook Perl data structures als arrays, lists en hashes worden besproken.

Perl I/O

De interactie tussen Perl scripts en input en output devices zoals keyboard en console is eveneens onderdeel van de cursus net als het omgaan met files en directories. In dit opzicht worden met name de diamant en de chomp operator belicht.

Subroutines

Vervolgens staat ook het gebruik van subroutines in Perl op het programma. Op basis van een aantal gestructureerde oefeningen leren de deelnemers hoe reguliere expressies kunnen worden gebruikt voor data validatie en het zoeken naar specifieke string patterns.

Perl Classes en Modules

Tenslotte wordt een inleiding in object georiënteerd programmeren in Perl gegeven en er wordt besproken hoe extra Perl modules kunnen worden geïnstalleerd en gebruikt. Als voorbeeld kan gekozen worden voor verschillende Perl modules zoals modules voor Graphical User Interfaces of database access.

Debugging Perl

Het debuggen van Perl scripts met de Perl debugger wordt tussen de bedrijven door ook behandeld.

Modules Perl Programmeren

Module 1 : Perl Introduction	Module 2 : Scalar Types and Variables	Module 3 : Control Flow
What is Perl? Perl Characteristics Hello World in Perl Typical Perl Script strict Pragma Perl Modules Installation Perl IDE's Interactive Perl Resources for Perl Usages of Perl Perl Script reading Input Perl CGI Script	Scalar Variables Numbers and Numeric Operators Strings and String Literals String Number Conversions Scalar Variable Interpolation Reading from STDIN Comparison Operators if and while control structures Boolean Values chomp Operator undef Value and defined Function Special Scalar Variables References and dereferencing	Conditional Statements if elsif and else unless and unless else Logical AND and OR Conditional Expression Operator given when Loop Statements while and do..while until and do..until for and foreach Jump Statements next and last redo and goto
Module 4 : Lists and Arrays	Module 5 : Subroutines	Module 6 : Input and Output
What are Arrays and Lists? Accessing Array Elements Array Operations Special Array Indices qw Shortcut List Assignment pop, push, shift and unshift sort and reverse Interpolating Arrays into Strings foreach Control Structure Default Variable \$_ Scalar and List Context Multidimensional Arrays	Subroutines Defining a Subroutine Invoking a Subroutine Return Values Arguments Private Variables my Variables Variable-Length Parameter Lists return Operator Non Scalar Return Values State Variables More on Parameter Passing Another Subroutine Example	Reading from STDIN Input from Diamond Operator Invocation Arguments Formatted Output Arrays and printf File Handles Reading from a File Changing Default File Handle Reading Whole File File Tests Operators Manipulate Files/Directories Listing Directories Executing External Programs
Module 7 : Hashes	Module 8 : Regular Expressions	Module 9 : Perl Modules
Benefits of Hashes Hash Element Access Hash as a Whole Hash Assignment More Hash Syntax Hash Element Interpolation Hash Functions More Hash Functions The %ENV Hash Counting with Hash Merging Hashes	Simple Patterns Meta Characters Quantifiers and Character Classes Regular Expression Delimiters Subgrouping and Backreferences Regular Expression Modifiers split and join Named Captures Named Backreferences Automatic Match Variables Substitutions with s///	What are Perl Modules? Packages my versus our Variables Module Naming Module Namespace Creating and Using Modules Modules in Subdirectories Accessing Module Variables Exporting from Modules Importing Modules Recommended CPAN Modules
Module 10 : Object Orientation		
Object Oriented Programming Object Oriented Programming in Perl Classes and Objects Example Class and Objects Class Constructor Properties or Fields Methods and Accessors Using Objects Inheritance Inheritance with @ISA Array Overridden Methods		