

Objective C Programmeren

Doelgroep Cursus Objective C

Deze cursus is bedoeld voor deelnemers die Objective C willen leren als voorbereiding op het ontwikkelen van iOS en OS X applicaties.

Voorkennis Cursus Objective C

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is geen voorkennis van programmeren noodzakelijk. Voorafgaande kennis van talen als Java of Visual Basic is bevorderlijk voor de begripsvorming.

Uitvoering Training Objective C Programmeren

De theorie wordt behandeld op basis van presentatie slides. Demos worden gebruikt om de theorie te verduidelijken. Er is ruime gelegenheid tot oefenen en theorie en exercise wisselen elkaar af. In de cursus wordt de XCode ontwikkelomgeving gebruikt. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering Objective C Programmeren

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Objective C Programmeren.

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1999

[Open Rooster](#)



Objective C Fundamentals



Inhoud Objective C Programmeren

In de cursus Objective C Programmeren leren de deelnemers de basis van de Objective C programmeer taal voor iOS development. De cursus gaat niet in op de development van iOS app's, maar is een voorbereidende cursus waarin de taal waarin iOS apps worden geschreven wordt behandeld.

XCode Ontwikkelomgeving

Allereerst wordt ingegaan op de XCode ontwikkelomgeving van Apple en hoe daarin projecten kunnen worden aangemaakt.

ANSI C Syntax

Vervolgens komt de basis syntax van de programmeertaal ANSI C aan de orde met statements, variabelen, data types, declaraties, selecties met if en iteraties met for en while loops.

Funcities, Data Structuren en Pointers

Ook wordt aandacht besteed aan meer geavanceerde zaken in C zoals het gebruik van funcities en parameter passing, user defined data types met structs en typedefs, het werken met pointers en het adresseren en alloceren van geheugen.

Classes in Objective C

Vervolgens is er aandacht voor specifieke zaken van Objective C waarbij objects, classes, instance variables en methods worden besproken evenals object communicatie middels messages, accessors en properties.

Foundation Framework

Ook het Foundation Framework dat voorziet in een set nuttige primitive Objective C classes en dat functionaliteit biedt die niet in Objective C zelf zit, passeert de revue.

Objective C Memory Management

Tenslotte staat het memory management model van Objective C op het programma.

Modules Objective C Programmeren

Module 1 : XCode Intro	Module 2 : ANSI C language	Module 3 : C constructs
Xcode IDE Project creation Setting preferences Using navigator Groups Code Editor Jump bar Utilities	Variables Data types Operators Selections if and else switch and case Iterations for and while	Arrays Functions Scope of variables Parameter passing Call by value Structs and Enums Typedefs Pointers
Module 4 : Objective C	Module 5 : Foundation Framework	Module 6 : Memory Management
Objects and Classes Implementing a Class Creating Objects Instance variables Using Methods Using Properties Property Attributes Method Dispatch Custom Initializers Designated Initializers _INITIALIZER Chain	What is Foundation Framework? NSObject Strings NSString Using Arrays NSArray NSNumber NSDictionary NSError NSData NSException	Memory Address Basics Memory Pointers Addresses Understanding Pointers Stack and Heap Memory Automatic Memory Management Requesting Memory Deallocating Memory Managing Memory in Objective-C Using the Retain/Release Model Retain counts