

JavaFX Programmeren

Doelgroep Cursus JavaFX Programmeren

Java developers die Java FX willen leren voor het ontwerpen van desktop en mobile front ends.

Voorkennis Cursus JavaFX

Voor deelname aan deze cursus kennis van Java development vereist. Ervaring met het ontwerpen van GUI interfaces is bevorderlijk voor een goede begripsvorming.

Uitvoering Training Cursus JavaFX

De stof wordt behandeld aan de hand van presentatie slides. Demos dienen ter verduidelijking van de behandelde concepten. De theorie wordt afgewisseld met praktische oefeningen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Officieel Certificaat JavaFX Programmeren

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Java FX Programmeren.

Duur: 2 dagen

Prijs: € 1499

[Open Rooster](#)



Java FX Programming



Inhoud JavaFX Programmeren

In de cursus JavaFX Programmeren leren de deelnemers user interfaces te maken in een declaratieve stijl die mogelijk wordt gemaakt door de JavaFX builder classes.

Rich User Interfaces met Java FX

JavaFX in de Java wereld kan worden vergeleken met Adobe Flash en Silverlight voor de creatie van rich user interfaces voor internet en mobiele toepassingen.

Java FX Property Binding

De cursus is bedoeld voor Java developers die de behoefte hebben om front-ends te creëren die AWT en Swing (voor desktop) of Java ME en SWT (voor mobile) vervangen. Aandacht wordt besteed aan patterns voor JavaFX developers en hoe properties aan het UI te binden en gesynchroniseerd te houden met het model.

Java FX Controls

Deelnemers leren ook over JavaFX UI controls, charts, shapes, effects, transformaties en animaties om prachtige, responsive, user interfaces te creëren.

Java FX Layouts

Ook wordt aandacht besteed aan de JavaFX layout classes om het user interface cross-platform te definiëren en de observable collection classes om veranderingen te detecteren en te binden aan Java collecties.

Java FX Media Classes

Tenslotte worden de JavaFX media classes om audio en video af te spelen behandeld en wordt de interactie met externe applicatie services om een enterprise applicatie te maken met JavaFX behandeld.

Modules JavaFX Programmeren

Module 1 : JFX Intro	Module 2 : Creating a GUI	Module 3 : Properties and Bindings
Introducing JavaFX Minimum effort and maximum impact Comparing Java and JavaFX Comparing JavaFX with Adobe AIR GWT, and Silverlight Deployment and More Packaging and Deployment JavaFX in Swing Interoperability with SWT Use a Doclet	Startup Window Main Window Menu Bar Selection and Message Bar Content Panel Library Panel Hierarchy Panel Inspector Panel Style Sheet Support Internationalization Support	Understanding Properties Defining a Property Using a ChangeListener High-Level Binding API Using the Bindings Class Combining Both Approaches Observable, ObservableValue InvalidationListener ChangeListener Low-Level Binding API
Module 4 : JavaFX	Module 5 : JavaFX UI Controls	Module 6 : Collections
Application Logic Architecture and Framework Work with the Scene Graph Use Properties and Binding Add Text Work with UI Controls Work with Collections Concurrency and Threads Implement Best Practices	Work with Layouts Build UI with FXML Handle Events Create Charts Add HTML Content Skin Applications with CSS Drag and Drop Data Work with Canvas Scene Builder	Java Collections Basics Using a List Using a Map Collections Class JavaFX Collections Using an ObservableList Using ObservableMap FXCollections Change Notifications
Module 7 : Creating JavaFX Charts	Module 8 : Using Media Classes	
Introduction to JavaFX Charts Pie Chart Line Chart Area Chart Bubble Chart Scatter Chart Bar Chart Styling Charts with CSS	Effects and Animation Create Visual Effects 2D Transformations 3D Transformations Add Transitions & Animation Incorporate Media Media Classes External Services	