

Freemarker Templates

Doelgroep Training Freemarker Templates

De cursus Freemarker Templates is bedoeld voor developers en designers die Freemarker willen gebruiken in het User Interface van Java Web Applicaties.

Voorkennis Cursus Freemarker Templates

Kennis van moderne software technologieën voor de opmaak van User Interfaces zoals CSS en kennis van de werking van Java Web applicaties is wenselijk.

Uitvoering Cursus Freemarker Templates

De theorie wordt besproken aan de hand van presentatie slides. De concepten worden geïllustreerd met demo's en er is gelegenheid om te oefenen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

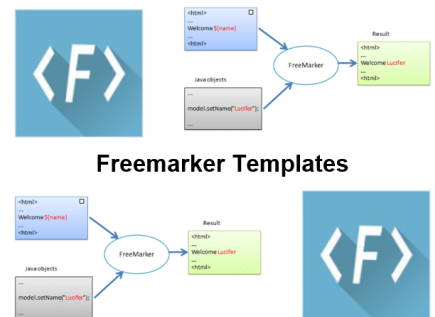
Officieel Certificaat Cursus Freemarker Templates

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Freemarker Templates.

Duur: 1 dag

Prijs: € 699

Open Rooster



Inhoud Freemarker Templates

In de cursus **Freemarker** Templates leren de deelnemers de Apache FreeMarker template engine te gebruiken voor de generatie van text output zoals HTML pagina's of emails op basis van templates.

FreeMarker Template Language

De templates maken gebruik van de FreeMarker Template Language (FTL) en worden gebruikt voor het View in het Model View Controller pattern (MVC). De templates bevatten alleen display logica voor de weergave van dynamisch geprepareerde data die door een programmeertaal, vaak Java, vanuit de backend worden opgehaald.

Web Applicatie Architectuur

De cursus gaat van start met een bespreking van de architectuur van Web Applicaties met als voorbeeld Java, waarvan de FreeMarker templates het front-end vormen. Hierbij komen de basis principes van het HTTP Protocol aan de orde zoals de Requests, Responses en Sessions.

FreeMarker Syntax

Daarna wordt ingegaan op FreeMarker values, types, directives, interpolaties, control flow en het gebruik van variabelen in templates. Ook worden hierbij namespaces, autoescaping en diverse output formats besproken.

FreeMarker Data Model

Vervolgens komt het FreeMarker Data Model aan de orde, waarbij Java objecten zichtbaar worden in het template als een boomstructuur van variabelen en waarbij adapters bepalen hoe ze in het template terecht komen.

Template Configuratie

Tenslotte worden diverse settings voor template configuratie besproken en wordt ingegaan op error handling, template loading en de implicaties van het gebruik van multiple threads.

Modules Freemarker Templates

Module 1 : Intro Freemarker	Module 2 : Template Structure	Module 3 : Data Model
What is Freemarker? Template Engine Java Web Applications Servlet API Application Servers Request Cycle Sessions Deployment Descriptors web.xml war Files Static Resources	Values and Types Directives User Defined Directives Expressions Interpolations Namespaces Autoescaping Output Formats Variables in Templates Whitespace Handling Square Bracket Syntax	Creating a Data Model Scalars Containers Methods Directives Node variables Object wrappers Variable Scopes Merging with Template Charset Issues Bean wrapper
Module 4 : Configuration		
Shared variables Configuration Settings Template Loading Error Handling Template Configurations Associating Output Formats Custom Number Formats Custom Date/Time Formats Incompatible Improvements Multithreading		