

## MOB800: Cursus Swift Programmeren

Code: MOB800

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1400

### Doelgroep Cursus Swift Programmeren

De cursus Swift Programmeren is bedoeld voor deelnemers die de beginselen van de nieuwste versie van Apple's programmeertaal Swift voor iOS apps willen leren.

### Voorkennis Cursus Swift

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is geen voorkennis van programmeren noodzakelijk. Voorafgaande kennis van andere programmeertalen zoals Objective C, Java of JavaScript is bevorderlijk voor de begripsvorming.

### Uitvoering Training Swift Programmeren

De theorie wordt behandeld op basis van presentaties. Demos worden gebruikt om de theorie te verduidelijken. Er is ruime gelegenheid tot oefenen en theorie en exercises wisselen elkaar af. De nieuwste versie van XCode wordt gebruikt als ontwikkelomgeving. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

### Certificering Swift

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Swift Programmeren.

### Cursus Swift

In de cursus Swift Programmeren leren de deelnemers de basis van deze programmeer taal voor het ontwikkelen van iOS apps. Na een introductie in de XCode ontwikkelomgeving, de playground projecten en de iOS projecten, wordt ingegaan op de syntax van de taal. Hierbij wordt ook de relatie met Objective C besproken. Aandacht wordt besteed aan Swift versies van bekende C data types zoals Int voor integers en Float voor floating points. Ook komen de voornaamste Collection types, Array en Dictionary, aan bod. Swift maakt veel gebruik van variabelen waarvan de waarde niet mag veranderen waardoor de code veiliger en duidelijker is. Aan de functie en het gebruik van deze constanten wordt ruime aandacht besteed. Ook worden de nieuwe geavanceerde types die zijn geïntroduceerd zoals tuples besproken. Na de behandeling van functies en de parameter doorgifte, komen classes met properties en methods aan de orde. In tegenstelling tot sommige andere talen is het in Swift niet nodig aparte interface en implementatie files te maken voor classes. Classes zijn gedefinieerd in een enkel file en zijn dan beschikbaar voor aanroepende code. De cursus wordt afgesloten met de behandeling van closures die beschouwd kunnen worden als stukken functionaliteit die aan code kunnen worden doorgegeven en gebruikt.



## Swift Fundamentals



Module 1 : Swift Intro	Module 2 : Swift Syntax	Module 3 : Swift Programming
What is Swift? Why Swift Comparison with Objective C Xcode Environment Environment setup Creating Playground Project Creating iOS Project .playground files Setting preferences Using navigator	Constants Variables Strings Interpolation Statements Printing Comments Data Types Integers and Floats Tuples Enumerations	Operators Arithmetic Operators Comparison Operators Conditionals Overflow Checking Looping XCode Playground Timeline Arrays Array Mutability Array Iterations Dictionaries Mutability of Dictionaries Using Dictionaries Tuples
Module 4 : Functions	Module 5 : Classes and Objects	Module 6 : Closures
Code reuse with Functions Defining Functions Calling Functions Parameters Scope of Declarations External Parameter Names Default Parameter Values Returning tuples Nested Functions Recursion	What are Classes? Class Definition Classes and Objects Access Modifiers Class Methods Properties Attributes Initializers Value Types Reference Types Method Overloading Inheritance	Closure intro Closure Expressions Internal Iteration Mapping and Reducing Computed Properties Optionals Optional Values Optional Binding Variadic parameters