

## Sparx Systems Enterprise Architect

### Doelgroep Cursus Sparx Systems Enterprise Architect

De cursus Sparx Systems Enterprise Architect is bedoeld voor software engineers, software architects en andere toekomstige gebruikers van Enterprise Architect.

### Voorkennis Cursus Sparx Systems Enterprise Architect

Om aan de cursus Sparx Systems Enterprise Architect te kunnen meedoen is basis kennis van UML en object oriëntatie wenselijk.

### Uitvoering Training Sparx Systems Enterprise Architect

De theorie wordt besproken aan de hand van presentatie slides. De concepten worden geïllustreerd met demo's en er is gelegenheid om te oefenen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

### Certificering Enterprise Architect

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Sparx Systems Enterprise Architect.

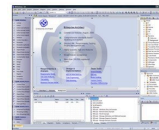
Duur: 2 dagen

Prijs: € 1399

[Open Rooster](#)



Enterprise Architect  
Introduction



## Inhoud Cursus Sparx Systems Enterprise Architect

In de cursus Sparx Systems Enterprise Architect leren de deelnemers de tool Enterprise Architect te gebruiken voor systeem, architectuur en business proces modellering. In de cursus wordt de nieuwste en meest uitgebreide versie van Enterprise Architect gebruikt.

### Intro Enterprise Architect

De cursus Sparx Systems Enterprise Architect gaat van start met een overzicht van de structuur van projecten met view, models, packages, diagrammen, elements en connectors. Ook wordt een overzicht gegeven van de belangrijkste features van Enterprise Architect zoals links versus instances, requirements capturing, documentation generation, reverse engineering, database modeling en support voor Model Driven Architecture.

### Requirements and Use Cases

De cursus volgt de cyclus van de ontwikkeling van een applicatie waarbij de requirements het uitgangspunt zijn. Veel diagrammen in Enterprise Architect zijn gebaseerd op de universele modeling taal UML. Zo wordt aandacht besteed aan Use Case diagrammen die het gebruik van een systeem beschouwen vanuit een externe actor.

### Domain Modeling

Voorts wordt ingegaan op domain modeling met class en object diagrammen en relaties tussen classes zoals association, aggregation, composition en generalization. De statische structuur van een systeem staat hierbij voorop. Ook het belangrijke verschil tussen links en instances in Enterprise Architect wordt daarbij besproken. En eveneens komt aan de orde hoe je vanuit Enterprise Architect een model met een live connectie kunt mappen op database tabellen.

### Interaction Modeling

Dan is het tijd voor een bespreking van Interaction Modeling waarbij de nadruk ligt op de dynamische aspecten van systemen. Typische diagrammen zoals sequence diagrams en collaboration diagram die de realisaties zijn van de Use Cases, worden hierbij besproken.

### MDG Technologies

Enterprise Architect ondersteunt standaard talrijke modeling talen voor specifieke toepassingen. Zo wordt de MDG (Model Driven Generation) technologie voor Archimate, SysML en SoaML besproken. Speciale aandacht is er ook voor Business Process Modeling waarbij business processen door middel van simulaties worden uitgevoerd.

### MDA Transformations

Tenslotte komt aan de orde hoe Enterprise Architect ondersteuning biedt voor Model Driven Architecture en de daarbij horende transformaties. Het verschil tussen het Platform Independent Model (PIM) en Platform Specific Model en code generaties worden daarbij besproken.

## Modules Cursus Sparx Systems Enterprise Architect

<b>Module 1 : EA Intro</b>	<b>Module 2 : Requirements and Use Cases</b>	<b>Module 3 : Domain Modeling</b>
What is Enterprise Architect? UML Modeling Tool of Choice Share Models Capture Requirements Generate Documentation Code Generation Reverse Engineering MDA Transformations Model Databases Link EA to IDE's MDG Technologies	Understanding Requirements Vision Documents Functional Requirements Non-Functional Requirements Requirements Classification Use Cases and Actors System Context Diagram Identifying Use Cases Scenarios Structuring Use Case Model include and extends	Conceptual Classes UML Notation and Classes Associations Roles in Associations Multiplicity Generalization and Specialization Aggregation and Composition Attributes Mapping to Databases Live Databases Connections Mapping to XML Schema
<b>Module 4 : Interaction Diagrams</b>	<b>Module 5 : MDG Technologies</b>	<b>Module 6 : MDA Transformations</b>
Realizing Requirements From Analysis to Design Object Sequence Diagrams Responsibilities and Methods Class Responsibilities Class Collaborations Interaction Modeling Collaboration Diagrams Translate System Operations Diagram Notations Sequence Diagrams	MDG Products MDG Technologies Business Process Modeling BPM Simulations Architecture Modeling Archimate Standard Models MDG for Testing SysML SoaML Gang of Four Patterns	What is MDA? MDA Directions MDA Helicopter View Platform Models Basic Principles of MDA Building MDA Applications Platform Specific Model Marking a Model Model Transformations Generate Implementation Supported Languages