

Play Framework Programming

Doelgroep Cursus Play Framework Programming

De cursus Play Framework Programming is bedoeld voor ervaren developers die het Play Framework willen inzetten bij de creatie van Web Applicaties en Web Services.

Voorkennis cursus Play Framework Programming

Kennis van en ervaring met Java, C# of Scala is vereist om aan deze training te kunnen deelnemen.

Uitvoering Training Play Framework Programming

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides. Demos worden gebruikt om de theorie te verduidelijken. Er is ruime gelegenheid tot oefenen en theorie en exercises wisselen elkaar af. Het cursus materiaal is in het Engels. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering cursus Play Framework Programming

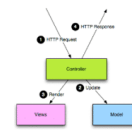
De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Play Framework Programmeren.

Duur: 4 dagen

Prijs: € 2650

[Open Rooster](#)


Play Framework Programming



Inhoud Cursus Play Framework Programming

In de cursus Play Framework Programming leren de deelnemers web applicaties te ontwikkelen die zijn gebaseerd op het Model View Controller design pattern en gebruik maken van de JVM taal Scala. Het Play Framework is open source en vergroot de productiviteit van developers door gebruik te maken van convention over configuration, hot code reloading en error messages in de browser.

Intro Play Framework

De cursus gaat van start met een bespreking van de architectuur van Play. Ook wordt ingegaan op het gebruik van het build en dependency management tool sbt en de command line utility giter8 waarmee op basis van templates files en directories worden gegenereerd.

MVC Model

Vervolgens komt de MVC architectuur aan de orde en hoe in Play control flow, data presentatie en data opslag wordt gerealiseerd. Ook wordt dan aandacht besteed aan dynamische URL's en scoped objects in session en flash scope.

Views en Templates

Het view wordt in Play web applicatie typisch gebaseerd op een template. De werking van op Scala gebaseerde template engine en de mogelijke control flow constructies en variabelen in templates worden besproken.

Concurrency

Dan is het tijd voor de behandeling van asynchronous calls en concurrency met multiple threads. Het Akka Framework dat bij uitstek geschikt is voor concurrent en gedistribueerde applicaties op de JVM komt dan ook aan de orde.

Web Services

Onderdeel van het programma van de cursus is ook het consumeren van Web Services in Play. Daarbij wordt ingegaan op het parsen van JSON data en het parsen van XML data met JAXB en wordt ook Akka streaming behandeld.

Data Access

Voorts wordt data access vanuit Play behandeld. Daarbij passeren Object Relational Mapping en zowel Ebean queries als Rawsq queries de revue.

Deployment

Tenslotte wordt na een overzicht van hoe eigen Play modules kunnen worden gemaakt, aandacht besteed aan deployment van Play Applicaties op een Apache of Nginx web server.

Modules Cursus Play Framework Programming

Module 1 : Play Framework Intro	Module 2 : Build System	Module 3 : MVC Model
What is Play? Play Architecture Play Versions Installing Play sbt and conscript Installing Giter8 Setting Up Play Project Directories Configuration Controller and View Testing Views Testing Controllers	Scala Build Tool Core Principles Benefits of sbt Using sbt SBT Commands Setting Definition Resolvers sbt Plugins Application Settings Error Handlers Client Errors Server Errors	MVC Architecture Separation of Concerns Control Flow Data Presentation Data Storage HTTP Storage Static Definition Dynamic URL Parts Passing Fixed Values Optional Parameters Scoped Objects Session and Flash Scope
Module 4 : Views and Templating	Module 5 : Concurrency	Module 6 : Web Services
General Template Composite View Special @ Character Comments Template Parameters Import Statement Conditions Iterating Lists Iterating Maps If Blocks Escaping Dynamic Contents	Executors Runnable and Callables Asynchronous Programming Scheduled Jobs Configuring Jobs Akka Framework Actors Actor System Message Flows Fault Tolerance Scalability	Consuming Web Services REST API's JSON Payloads Callback Methods Handling JSON JSON Request and Response Simple XML Parsing Parsing with JAXB Large Responses Source and Sinks Akka Streaming
Module 7 : Data Access	Module 8 : Play Modules	Module 9 : Deployment
SQL Database Support Object Persistence Object Relational Mapping ORM Concepts Relationships Persistence API Ebean Queries Query Constructs Using Rawsq	What are Modules? Creating Modules Module Configuration Module Contract Module Injection Publishing Modules Play Repository Third Party Modules Popular Modules	Action Composition Filters Configuring Cache Cache API Deployment on Apache Enabling SSL mod proxy Load Balancer Nginx Event Architecture Configure Play on Nginx