

PhoneGap Programmeren

Doelgroep Cursus PhoneGap Programmeren

De cursus PhoneGap Programmeren is bedoeld voor web developers, mobile developers en designers en project managers in mobile projecten die willen leren hoe PhoneGap kan worden gebruikt voor cross-platform programmering.

Voorkennis PhoneGap Programmeren

Kennis en ervaring met HTML, CSS en JavaScript en het mobile ecosysteem is vereist om aan de cursus PhoneGap Programmeren te kunnen deelnemen.

Uitvoering Training PhoneGap Programmeren

De onderwerpen worden besproken aan de hand van presentatie slides. Demo's helpen in de verdere verheldering van de concepten. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen. Mobile devices worden geëmuleerd in de Eclipse IDE. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

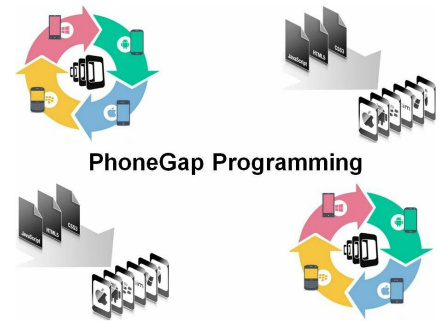
Certificering PhoneGap Programmeren

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat PhoneGap Programmeren.

Duur: 2 dagen

Prijs: € 1499

[Open Rooster](#)



Inhoud Cursus PhoneGap Programmeren

In de cursus PhoneGap Programmeren leren de deelnemers om met behulp van het open-source framework PhoneGap mobile apps te ontwikkelen die cross-platform zijn.

Cross Platform Apps

Aan de orde komt hoe je met PhoneGap mobile apps kunt bouwen, waarbij code en andere assets worden hergebruikt en met inzet van vertrouwde web technologieën zoals HTML, CSS en JavaScript. Aandacht wordt besteed aan het inrichten van de ontwikkelomgeving, het compileren voor verschillende platforms en het runnen en debuggen van HTML en JavaScript.

PhoneGap Build

Ook wordt besproken hoe PhoneGap Build kan worden gebruikt om app-store-ready applicaties voor iOS en Android te maken. Deployment en de installatie van de app op het device zoals een smartphone of tablet wordt eveneens behandeld.

JavaScript Optimalisatie

Verder wordt aandacht besteed aan de optimalisatie van JavaScript voor mobile devices, het gebruik van CSS transitities, animaties en transformaties om native looking interfaces te verkrijgen. Het gebruik van mobile JS libraries, zoals XUI en Dashcode om mobile apps sneller te bouwen, staat eveneens op het programma.

Native API's

Tot slot wordt besproken hoe native API's, inclusief location, camera, accelerometer, contacts en meer via JavaScript kunnen worden benaderd.

Modules Cursus PhoneGap Programmeren

Module 1 : Cross Platform Development	Module 2 : PhoneGap Essentials	Module 3 : PhoneGap Build
What is Phonegap? Cross-Platform Development jQuery jQuery Mobile AJAX and JSON Local Storage App Navigation Techniques Initializing PhoneGap Native or HTML	PhoneGap Walkthrough Apache Cordova Adobe PhoneGap Build Accounts Page Model Developing in Browser Writing PhoneGap-Only Code Using PhoneGap APIs Detecting Devices Navigation	What is PhoneGap Build Eclipse with Plug-Ins Running Android Simulators Building your first App Deploying on an Android Viewing Console with Android SDK What about Icenium? Optional Apple Mac setup in XCode Why not use PhoneGap Build?
Module 4 : Mobile Projects	Module 5 : Developing for iOS	Module 6 : Developing for Android
Mobile Projects Creating a new project Importing a boiler-plate project Enabling PhoneGap for Projects What are Signing Certificates? What is Provisioning? Obtaining Certificates Using Signing Certificate Keys Uploading for Certification	Workflow of iOS Development Apple Developer program Getting a Developer Account Preparing the Mac Provisioning a Device Building a Development IPA Building a Distribution IPA Submitting to the AppStore Signup for Google Play	Android Developer keys Register Your App Signing Your App Upload to Google Play Kindle Android Store Registering with the Store Testing Your App Why not PhoneGap Build? Building the Project
Module 7 : Developing for Windows	Module 8 : Mobile Coding Techniques	Module 9 : Miscellaneous Topics
Windows Phone 8 emulators Windows keys Ripple Emulator in Chrome Free Microsoft tools for Windows 8 Adding a Privacy Policy Submitting to the Store	Mobile Coding Techniques Writing Optimised Javascript Working with WinJS Code Managing memory on mobiles CSS Optimisations User-Interface best practices	Accessing Native APIs When to go native Geolocation Camera Accelerometer Other device-specific APIs