

ADE100: Cursus Object Orientation

Code: ADE100

Duur: 1 dag

Prijs: € 499

Doelgroep Cursus Object Orientation

De cursus Object Orientation is bedoeld voor mensen die vertrouwd willen raken met de basisbegrippen van object georiënteerde systeemontwikkeling.

Voorkennis Object Orientation

Voor deelname aan deze cursus zijn geen specifieke vaardigheden nodig. Algemene kennis van systeem ontwikkeling is nuttig voor een goede begripsvorming.

Uitvoering Training Object Orientation

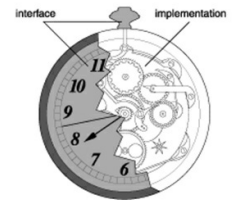
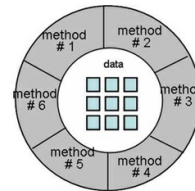
De theorie wordt behandeld op basis van presentatie slides. Demos en oefeningen worden gebruikt om de theorie te illustreren. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering Object Orientation

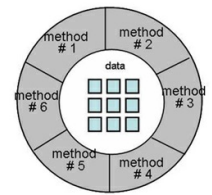
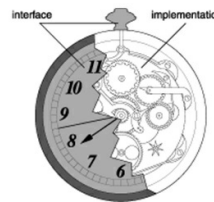
De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Object Orientation.

Inhoud Cursus Object Orientation

De cursus Object Orientation behandelt de basisconcepten van object oriëntatie, zoals objecten, classes, messaging, encapsulation, polymorfisme en abstractie. Na een inleiding waarin wordt uitgelegd hoe men tot oriëntatie object is gekomen, wordt besproken wat classes zijn, hoe objecten kunnen worden geïnstantieerd uit classes en hoe de verantwoordelijkheid voor data opslag en verwerking aan classes kan worden toegewezen. Ook worden bekende object georiënteerde concepten als encapsulation, inheritance, polymorfisme, interfaces en abstracte classes toegelicht en gedemonstreerd. De relaties die tussen classes kunnen bestaan, zoals associatie, aggregatie en compositie komen eveneens aan bod. Tot slot wordt aandacht besteed aan de standaard methoden en technieken van object georiënteerd systeem ontwerp en modellering met UML.



Object Orientation



Module 1 : Intro Object Orientation	Module 2 : Classes and Objects	Module 3 : Object Oriented Concepts
Characteristics of Software Software Crisis Object Oriented Paradigm Object Orientation in Software Process Domain Analysis Requirements Gathering Use Case Analysis Use Case Diagrams Object Orientation in Software Design Objects as Domain Concepts Objects as Program Concepts Reusability Object Oriented Programming Paradigm Unstructured Programming Procedural Programming Object Oriented Programming	Abstraction in Object Orientation Procedural versus OO View Objects Classes Instance variables Methods and Operations Class or Instance? Identifying Classes Identifying Attributes Assign Responsibilities to Classes Identifying Operations Prototyping on paper CRC Cards Constructors Creating Objects Using Objects	Object Orientated Concepts Other Key Concepts Encapsulation Access Control Class Fields and Methods Inheritance Inheritance Hierarchy Is a rule Method Overloading Method Overriding Polymorphism Polymorphism Example Abstract Classes Interfaces Interface Implementation Dynamic Binding
Module 4 : Object Oriented Modeling		
Object Oriented Modeling with UML UML Diagrams and Views Static Modeling Class Diagram Generalizations Avoid Unnecessary Generalizations Associations Identifying Associations Aggregation Composition Object Diagrams Associations versus Generalizations Interfaces Dynamic Modeling Interaction Diagrams Sequence Diagrams		