

Object Orientation

Doelgroep Cursus Object Orientation

De cursus Object Orientation is bedoeld voor mensen die vertrouwd willen raken met de basisbegrippen van object georiënteerde systeemontwikkeling.

Voorkennis Object Orientation

Voor deelname aan de cursus Object Orientation zijn geen specifieke vaardigheden nodig. Algemene kennis van systeem ontwikkeling is nuttig voor een goede begripsvorming.

Uitvoering Training Object Orientation

De theorie wordt behandeld op basis van presentatie slides. Demos en oefeningen worden gebruikt om de theorie te illustreren. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

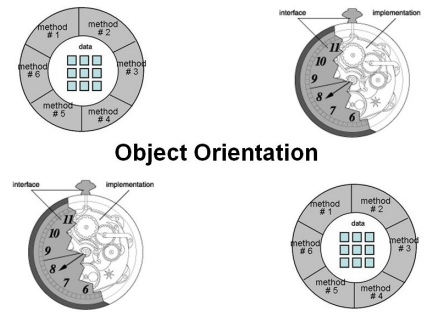
Certificering Object Orientation

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Object Orientation.

Duur: 1 dag

Prijs: € 699

Open Rooster



Inhoud Cursus Object Orientation

In de cursus Object Orientation komen de fundamentele concepten achter object georiënteerd ontwerpen en programmeren aan de orde. Vrijwel alle moderne programmeertalen ondersteunen object oriëntatie en dat is niet zonder reden. Object oriëntatie zorgt voor software die beter onderhoudbaar is, zich meer leent voor hergebruik en beter aansluit op de werkelijkheid.

Intro Object Oriëntatie

De cursus gaat van start met een inleiding waarin wordt uitgelegd hoe men tot oriëntatie object is gekomen. Hierbij wordt ingegaan op de software crisis en hoe je object kunt beschouwen als domein en programma concepten.

Classes en Objects

Vervolgens komen de kenmerken van classes en objects aan de orde. Dan wordt besproken wat classes zijn en hoe objecten kunnen worden geïnstantieerd. Ook komt aan de orde hoe de verantwoordelijkheid voor data opslag en verwerking aan classes kan worden toegewezen door middel van attributen en methoden.

Object Oriented Concepts

Eveneens worden bekende object georiënteerde concepten als encapsulation, inheritance, polymorfisme, interfaces en abstracte classes toegelicht en gedemonstreerd. De relaties die tussen classes kunnen bestaan, zoals associatie, aggregatie en compositie komen eveneens aan bod

Object Oriented Modeling

Tot slot wordt aandacht besteed aan de standaard methoden en technieken van object georiënteerd systeem ontwerp en modellering met UML.

Modules Cursus Object Orientation

Module 1 : Intro Object Orientation	Module 2 : Classes and Objects	Module 3 : Object Oriented Concepts
Characteristics of Software Software Crisis Object Oriented Paradigm Object Orientation in Software Process Domain Analysis Requirements Gathering Use Case Analysis Use Case Diagrams Object Orientation in Software Design Objects as Domain Concepts Objects as Program Concepts Reusability Object Oriented Programming Paradigm Unstructured Programming Procedural Programming Object Oriented Programming	Abstraction in Object Orientation Procedural versus OO View Objects Classes Instance variables Methods and Operations Class or Instance? Identifying Classes Identifying Attributes Assign Responsibilities to Classes Identifying Operations Prototyping on paper CRC Cards Constructors Creating Objects Using Objects	Object Orientated Concepts Other Key Concepts Encapsulation Access Control Class Fields and Methods Inheritance Inheritance Hierarchy Is a rule Method Overloading Method Overriding Polymorphism Polymorphism Example Abstract Classes Interfaces Interface Implementation Dynamic Binding
Module 4 : Object Oriented Modeling		
Object Oriented Modeling with UML UML Diagrams and Views Static Modeling Class Diagram Generalizations Avoid Unnecessary Generalizations Associations Identifying Associations Aggregation Composition Object Diagrams Associations versus Generalizations Interfaces Dynamic Modeling Interaction Diagrams Sequence Diagrams		