

.NET MAUI Development

Doelgroep Cursus .NET MAUI Development

De cursus .NET MAUI Development is bestemd voor app developers die cross platforms apps willen ontwikkelen met .NET Multi-platform App UI.

Voorkennis Cursus .NET MAUI Development

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is affiniteit met mobile apps en kennis van de fundamentals van C# vereist.

Uitvoering Training .NET MAUI Development

Theorie en praktijk worden in de cursus .NET MAUI Development met elkaar afgewisseld. Uitleg aan de hand van slides en demos worden gevolgd door praktijk oefeningen.

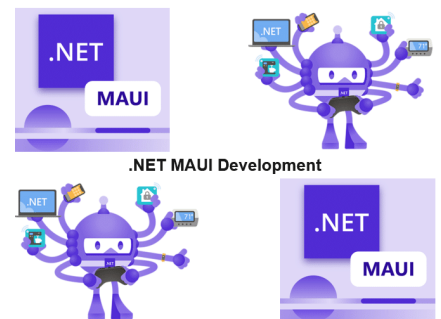
Certificaat .NET MAUI Development

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een certificaat van deelname aan .NET MAUI Development.

Duur: 4 dagen

Prijs: € 2999

[Open Rooster](#)



Inhoud Cursus .NET MAUI Development

De cursus .NET MAUI Development behandelt de creatie van cross platform applicaties die naadloos draaien op Android, iOS, Windows en macOS. .NET MAUI (Multi-platform App UI) is het moderne, open source framework van Microsoft voor de ontwikkeling van native user interfaces voor mobiel, desktop en meer.

Intro .NET MAUI

De cursus .NET MAUI Development gaat van start met een overzicht van .NET MAUI en de opzet van een eerste app in Visual Studio. De files en project structuur worden besproken.

.NET MAUI.Android

Vervolgens wordt specifiek ingegaan op de bouw van .NET MAUI Android projecten. App's worden getest op een Android-emulator en er wordt ingegaan op het up to date houden van de ontwikkelomgeving.

Activities and Intents

Vervolgens komen de voornaamste bouwstenen van Android apps aan de orde zoals activities, intents, views en services. Er wordt ingegaan op het starten van activities, het doorgeven van parameters en het ophalen van resultaten.

.NET MAUI.iOS

Dan komt de bouw van .NET MAUI iOS projecten aan de orde. Apps worden ontworpen met de designer for iOS en getest op een iPhone simulator. Ook typische iOS design patterns komen aan bod zoals Model-View-Controller, protocols en delegates.

Consuming REST Services

Ook wordt aandacht besteed aan integratie van REST services en asynchrone calls met async en await.

Data Access

Een overzicht wordt gegeven van de lokale opslagopties en ook data access met een locale SQLite data source komt aan de orde.

Publishing

Ook publishing van de app in de Android of iOS app store wordt behandeld. Hierbij wordt ingegaan het gebruik van de linker en het verkleinen van de footprint.

.NET MAUI.Forms

De definitie van User Interfaces met .NET MAUI.Forms komt eveneens aan de orde. Ingegaan wordt op eXtensible Application Markup Language (XAML) en de koppeling met achterliggende code via data binding.

Resources and Styles

Aangetoond wordt hoe een consistente look and feel van fonts en kleuren wordt bereikt door de definitie en toepassing van resources.

Layouts

Tenslotte wordt ingegaan op layout met layout containers als StackLayout en Grid die zich aanpassen aan device dimensies.

Modules Cursus .NET MAUI Development

| Module 1 : Intro .NET MAUI | Module 2 : .NET MAUI.Android | Module 3 : Activities and Intents |
|---|--|---|
| Multi Platform UI MAUI Overview Evolution from Xamarin Benefits of .NET MAUI Environment Setup Project Structure Building First App Intro to XAML | Intro.NET MAUI.Android Android App Lifecycle UI Components and Controls Customizing Themes Customizing Styles Android Resource Management Activities and Fragments Device Permissions | Understanding Activities Activity Lifecycles Intents Component Communication Explicit vs Implicit Intents Sending Data between Activities Handling Activity Results Launch Modes Navigation Components |
| Module 4 : .NET MAUI.iOS | Module 5 : Designer for iOS | Module 6 : Cross Platform Apps |
| Intro .NET MAUI.iOS iOS App Lifecycle UI Components and Controls Themes and Styles iOS Resource Management View Controllers Device Permissions iOS-specific APIs | iOS Designer in Visual Studio Creating UI Layouts Storyboards and XIBs Auto Layout Constraints in iOS Designer Previewing UI Designs Custom Controls and Views Custom UI Components | Intro Cross Platform Development Code Sharing Strategies Shared Projects Multi-targeted Projects Portable Class Libraries Conditional Compilation Platform-specific Features Dependency Injection |
| Module 7 : Consuming REST Services | Module 8 : Data Access | Module 9 : Publishing |
| Intro RESTful Services HTTP Methods HTTP Status Codes Working with JSON Data HttpClient Authentication Asynchronous Calls Serialization | Connecting to Databases Entity Framework Core CRUD Operations Working with SQLite Offline Data Storage Data Binding Caching Strategies Data Repositories | Publishing Process Code Signing Certificate Management App Store Policies Generating App Package Signing Files Publishing to Apple Publishing to Google |
| Module 10 : .NET MAUI.Forms | Module 11 : Resources and Styles | Module 12 : Layouts |
| Intro .NET MAUI.Forms XAML Markup Language Layout Controls Layout Containers Data Binding MVVM Architecture Navigation and Routing Working with Controls and Views | Intro to Resources Using Static Resources Dynamic Resources ResourceDictionaries Applying Styles to Controls Implicit vs Explicit Styles Custom Resources Dynamic Styling | Layouts in .NET MAUI StackLayout GridLayout FlexLayout AbsoluteLayout ScrollView Collapsing Layouts Custom Layouts |