

.NET GUI Development met WPF

Doelgroep Cursus .NET GUI Development met WPF

De cursus .NET GUI Development met WPF is bestemd voor C# developers die web applicaties willen ontwikkelen met Windows Presentation Formation(WPF) en XAML.

Voorkennis Cursus .NET GUI Development met WPF

Voor deelname aan cursus is kennis van Web standaards als HTTP en HTTPS wenselijk en de fundamentals van C# vereist.

Uitvoering Training .NET GUI Development met WPF

Theorie en praktijk wisselen elkaar in de cursus af. Na uitleg aan de hand van slides en demos, kunnen de deelnemers de stof verwerken met praktijk oefeningen.

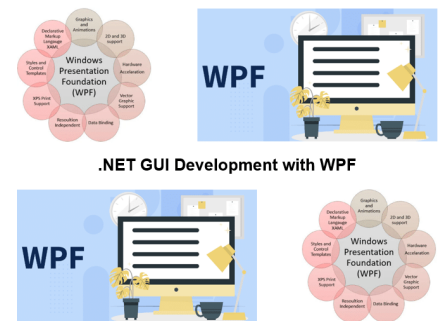
Certificaat .NET GUI Development met WPF

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een certificaat van deelname aan .NET GUI Development met WPF.

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1999

[Open Rooster](#)



Inhoud Cursus .NET GUI Development met WPF

In de cursus .NET GUI Development met WPF leren deelnemers hoe ze moderne desktop applicaties kunnen maken met Windows Presentation Foundation (WPF). Deelnemers leren de essentials van XAML, de MVVM architecture en de creatie van visueel aantrekkelijke GUI interfaces. Ook geavanceerde onderwerpen zoals data binding, custom controls, images, multimedia en internationalisatie komen aan bod.

Introduction to WPF

De cursus .NET GUI Development met WPF gaat van start met een bespreking van de architectuur van het WPF subsysteem in .NET voor desktop GUI applicaties. De essenties van de opmaak in XAML, code behind files, functies en event handling worden behandeld.

Layout

Vervolgens worden de layout en user interface elementen in WPF voor de creatie van visueel aantrekkelijke en responsieve GUI's besproken. Aan de orde komen onder andere panels, grid en het canvas.

Input and Controls

Ook wordt ingegaan op user input met muis en keyboard en de bijbehorende event handling. Dan komen ook controls zoals button, tekst velden, radio en check buttons, combo boxes en list boxes aan de orde.

Data Binding

Vervolgens wordt data binding in WPF besproken en wordt er gedemonstreerd hoe data uit databases of collecties aan WPF GUI elementen kunnen worden gebonden. Hierdoor wordt automatische synchronisatie en update van GUI-elementen mogelijk.

MVVM Architecture

Ook het Model-View-ViewModel (MVVM) design pattern wordt uitgelegd. Het MVVM design pattern wordt veel gebruikt in WPF-applicaties om door separation of concerns betere onderhoudbaarheid en testbaarheid te bereiken.

Data Access in WPF

Ook wordt ingegaan op data access in WPF applicaties, zoals de integratie met databases via Entity Framework of ADO.NET.

Styles

Aandacht wordt eveneens besteed aan het gebruik van styles en templates in WPF voor de creatie van aantrekkelijke GUI's.

Navigation

En ook navigatie technieken in WPF-applicaties worden besproken waaronder navigatie tussen pagina's en navigatie tussen verschillende views in een applicatie.

Text and Graphics

Tenslotte wordt ingegaan op tekstuele en grafische manipulatie in WPF. Hierbij komen lettertypen, shapes, bitmaps en transformaties aan de orde die de visuele presentatie van de applicatie verbeteren.

Modules Cursus .NET GUI Development met WPF

Module 1 : Introduction to WPF	Module 2 : Layout	Module 3 : Input and Controls
Intro WPF and .NET Overview of XAML Set up Environment WPF Application Structure Working with Controls Working with Layouts Event Handling in WPF Data Binding in WPF Resources Application Deployment	Layout Basics StackPanel WrapPanel DockPanel Grid Canvas Viewbox Layout Properties ScrollViewer Custom Layout	Routed Events Mouse Input Keyboard Input What Are Controls? Buttons and Menus ProgressBar Text Controls List Control DataGrid Control Slider Controls
Module 4 : Data Binding	Module 5 : MVVM Architecture	Module 6 : Data Access in WPF
Without Data Binding What is Data Binding? DataContext Two-Way Data Binding Binding to List Data Data Source Providers Master-Detail Binding Hierarchical Binding Debugging Data Binding	Model-View-ViewModel? MVVM Architecture Data Binding with MVVM Delegates in MVVM Communication Techniques Services in MVVM Dependency Injection MVVM Patterns MVVM Libraries	Integrating with Databases Data Access Options Entity Framework with WPF ADO.NET for WPF Applications CRUD Operations in WPF Caching Offline Data Access Data Validation Error Handling
Module 7 : Styles	Module 8 : Navigation	Module 9 : Text and Graphics
Styling Techniques Inline Styles Named Styles Element-Typed Styles Data Templates Resource Dictionaries Custom Styles and Themes Visual States Transitions	Windows Dialogs NavigationWindow Routed Events Pages Frames Browser Apps XBAPs Navigation to HTML	Fonts and Text Styles Text Object Model Typography Graphics Fundamentals Shapes Bitmaps Brushes and Pens Transformations Visual Layer Programming