

Privé: iOS Development met Objective C

Doelgroep Cursus iOS Development met Objective C

Deze cursus is bedoeld voor developers die Objective C willen gebruiken voor het ontwikkelen van iOS apps voor de iPhone en de iPad.

Voorkennis Objective C

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is enige voorkennis van en ervaring met programmeren in Objective C vereist.

Uitvoering Training iOS Development met Objective C

De theorie wordt behandeld op basis van presentatie slides. Demos worden gebruikt om de theorie te verduidelijken. Er is ruime gelegenheid tot oefenen en theorie en exercise wisselen elkaar af. In de cursus wordt gewerkt met de iOS 8 SDK, Xcode 6 en Interface Builder. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering iOS Development met Objective C

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat iOS Development met Objective C.

Duur: 5 dagen

Prijs: € 2999

[Open Rooster](#)



iOS Development with
Objective C



Inhoud Privé: Cursus iOS Development met Objective C

Cursus iOS Development met Objective C

In de cursus iOS Development met Objective C leren de deelnemers om apps te ontwikkelen voor de iPhone en de iPad met de programmeer taal Objective C en Apple's Cocoa Touch framework. Aan de orde komt het werken met XCode 6 en andere development tools en de iOS applicatie development architectuur. Na een review van de Objective C taal wordt aandacht besteed aan het gebruik van de juiste Objective C technieken en patterns. Vervolgens wordt het ontwerpen van User Interfaces met UI controls en storyboards besproken en worden technieken voor het tekenen en animaties onderzocht. Ook het gebruik van multitasking met threads in iOS en het laten draaien van apps in de background komt aan de orde. Ook in mobiele devices bestaat de behoefte om data lokaal op te slaan zoals user data of preferences en dit wordt besproken aan de hand van Core Data en SQLite. Daarnaast staat het verwerken van XML en JSON data in apps op het programma en komen nog een aantal aan de orde die te maken hebben met het deployen van apps op devices. Tenslotte komen nog een aantal best practices om te programmeren voor zowel iPhone and iPad devices aan bod.

Modules Privé: Cursus iOS Development met Objective C

Module 1 : iOS Intro	Module 2 : Objective C Overview	Module 3 : MVC Architecture
Versions of iOS Supported Devices Command Line Interaction Apple Approval Process Installing XCode Updating XCode Code Development Code Tracking Debugging Utilities Navigation Tools Anatomy of an iOS Device iOS Architecture Available SDKs Version Compatibility	Basic Syntax Objects and Classes Using Dynamic Binding Using ARC Hardware Interaction Data Types and Structs Flow Control Pointers Heap and Stack id Data Type Type Safety Function Support of Objects Protocols Categories Blocks	MVC Paradigm Role of Model Role of View Role of Controller Application Design Process Model View Controller (MVC) Target-Action Pattern Subclassing Delegation Service Oriented Architecture Web Services Overview Apple Push Notification Service (APNs)
Module 4 : Using NextStep Types	Module 5 : Views	Module 6 : Multitasking
NSDate NSPoint NSSize NSString Collection Objects NSSet NSMutableSet NSArray NSMutableArray NSDictionary NSMutableDictionary	Views and View Controllers Using Generic Views View Controllers Apple's UI Design Standards Utilizing Controls Storyboards Specific Purpose Views Text View Web View Map View Table and Table Cell View Designing Views Custom View Transitions Custom Animations	Creating Threads Asynchronous Processing Syntax of Blocks Purpose of Blocks Block Animation Methods Multithreaded Blocks Apps Moving to Background Detecting Low Memory Events Solving Low Memory Events Handling Custom Events Handling Exceptions
Module 7 : Persistence	Module 8 : Networking	Module 9 : Deployment
Storing user preferences NSFileManager NSFileHandle NSData Pathnames in Swift Working with Directories Working with Files Reading and Writing from a File Key-Value Data SQLite Integration Using SQLite Directly Overview of Core Data Managed Objects Persistent Store Coordinator Entity Descriptions Retrieving and Modifying Data	Reachability Synchronous Downloads Asynchronous Downloads Handling Timeouts Sending HTTP GET Sending POST Requests Parsing JSON Parsing XML Validating XML Transforming XML	Signing Assets Developer Certificates Assigning Devices Xcode Integration Performance Power Optimization Measuring Performance Responsiveness Memory Usage Networking and Power Deployment Icons and Launch Images Archiving Distribution iTunes Connect