

HTML5 en CSS3

Doelgroep Cursus HTML5 en CSS3

De cursus HTML5 en CSS3 is bedoeld voor ervaren HTML ontwerpers die willen leren hoe je HTML5 en CSS3 kunt gebruiken om moderne state of the art web sites te maken.

Voorkennis HTML5 en CSS3

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is kennis van en ervaring met HTML en CSS nodig.

Uitvoering Training HTML5 en CSS3

De onderwerpen worden besproken aan de hand van presentatie slides. Demos verhelderen de behandelde stof. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen. De code wordt getest in verschillende browsers. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering HTML5 en CSS3

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat HTML5 en CSS3.

Duur: 2 dagen

Prijs: € 1299

[Open Rooster](#)



HTML5 and CSS3



Inhoud Cursus HTML5 en CSS3

In de cursus HTML5 en CSS3 leren de deelnemers web pagina's in de nieuwste versie van HTML en CSS te schrijven. HTML bepaalt nog steeds de inhoud van een website met tekst, afbeeldingen en media plugins, terwijl CSS de stijl bepaalt met kleuren, lettertypen en lay-outs. HTML5 en CSS3 zijn de nieuwe dominante technologieën bij het ontwikkelen van interactieve en esthetisch aantrekkelijke websites.

HTML5 Intro

De cursus HTML5 en CSS3 gaat van start met een bespreking van de nieuwe HTML5 structuur tags en nieuwe attributen. Ook wordt ingegaan op de visie achter HTML5 in vergelijking met XHTML en de betekenis van feature detection en graceful degradation.

HTML5 Forms

Vervolgens komen HTML5 Forms met de nieuwe input tags voor form validatie aan de orde. In HTML5 kunnen bijvoorbeeld nummer, datum en email velden al in browser worden gevalideerd. Hoe gebruik te maken van audio en video op Web pagina's staat eveneens op het programma.

Styling with CSS3

In CSS3 zijn er veel meer mogelijkheden qua styling bij gekomen zoals ronde hoeken en gradiënten in het kleurverloop. Ook worden de geavanceerde styling mogelijkheden van CSS3 waaronder transities en animaties besproken.

HTML5 Canvas

Verder wordt ingegaan op het HTML5 Canvas en de bijbehorende API waarmee figuren op de pagina kunnen worden aangebracht. Paths, stokes paths en het tekenen van text en images komen daarbij aan bod.

Local Storage

Verder worden de mogelijkheden van local storage besproken en de verschillen tussen session storage, local storage en Web SQL Storage. En ook offline applicaties en geolocation services passeren de revue.

WebWorkers en WebSockets

Tenslotte is het tijd voor web workers, messaging en web sockets. Hierbij komt aan de orde wat push technologie is en hoe je daar gebruik van kunt maken.

Modules Cursus HTML5 en CSS3

| Module 1 : HTML5 Intro | Module 2 : Page Structure | Module 3 : HTML Forms |
|--|--|--|
| HTML5 Evolution W3C and WHATWG HTML5 Vision Compatibility Interoperability Universal Access Future of HTML5 Browser Support Browsers In Mobile Devices Feature Detection Graceful Degradation | HTML5 Page Structure HTML5 DocType Page Encoding Pseudo Semantics HTML5 Markup New Page Elements Updated Page Elements Deprecated Elements Structure Elements New Attributes Deprecated Attributes | HTML5 Forms Gathering Input New Input Types Color Input Type Date Input Type Email Input Type New Attributes Form Validation Complex Validation Using Regular Expressions Browser Support |
| Module 4 : Audio and Video | Module 5 : Styling with CSS3 | Module 6 : Canvas |
| Audio and Video Using Plugins Using Codecs Container Formats Multiple Sources Common Attributes New Audio Markup New Video Markup Attributes and Methods Audio and Video Events Customizing Controls | Rounded corners Drop shadows Color effects Transparency using RGBA Gradients and Rotation Scale to page elements Transitions Advanced selectors like nth-child Embed using @font-face! Using custom fonts Using text instead of images | HTML5 Canvas Using a Canvas Context and Coordinates Drawing Shapes Working with Paths Stroked Path Drawing Circles or Arcs Drawing Text and Images Working with Pixels Understanding Transforms Translation and Rotation |
| Module 7 : Data Storage | Module 8 : Offline Applications | Module 9 : Geolocation |
| Data Storage Cookies Model Pre HTML5 Solutions New Storage Options Web Storage Storage Interface Session Storage Local Storage Web SQL Storage | Offline Applications Manifest File Cache Section Network Section Fallback Section applicationCache Events Deployments And Updates error Event updateReady Event | HTML5 Geolocation Privacy Considerations Get User Location Geolocation Object getCurrentPosition watchPosition Position Object Latitude and Longitude Handling Errors |
| Module 10 : WebWorkers | Module 11 : Messaging | Module 12 : WebSockets |
| HTML5 WebWorkers JavaScript Execution Model Background Tasks WebWorker Usage Communication API Handling Errors Event Data ErrorEvent Interface | HTML5 Messaging API's Same Origin Policy and Workarounds JSON with Padding Using a Proxy Cross Document Messaging Sending and Receiving Messages XMLHttpRequest Level 2 Cross Origin Resource Sharing | Web Sockets Real Time Solutions Polling Architecture Long Polling Architecture Web Sockets API Web Sockets Protocol Web Sockets Handshake Advantages Web Sockets |