

Dojo Toolkit Programmeren

Doelgroep Cursus Dojo Toolkit Programmeren

De cursus Dojo Toolkit Programmeren is bestemd voor Web Developers die willen leren hoe je de Dojo Toolkit kunt gebruiken om dynamische web applicaties te ontwikkelen.

Voorkennis Dojo Toolkit Programmeren

Om aan deze cursus deel te kunnen nemen is kennis en ervaring met JavaScript, HTML, CSS en web applicaties vereist.

Uitvoering Training Dojo Toolkit Programmeren

De theorie wordt besproken aan de hand van presentatie slides. De besproken concepten worden geïllustreerd met demo's. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Officieel Certificaat Dojo Toolkit Programmeren

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Dojo Toolkit Programmeren.

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1999

[Open Rooster](#)



Dojo Toolkit Programming



Inhoud Cursus Dojo Toolkit Programmeren

De cursus Dojo Toolkit Programmeren geeft een overzicht van de werking en mogelijkheden van de Dojo Toolkit en behandelt hoe dynamische web applicaties met Dojo kunnen worden gemaakt.

Dojo's Module Systeem

In de eerste plaats wordt aandacht besteed aan de Dojo Architecture en de Dojo Toolkit libraries, waarbij een voorname plaats wordt ingenomen door Dojo's Module Systeem. De deelnemers leren hoe modules in elkaar zitten en hoe ze asynchroon kunnen worden geladen via AMD, Asynchronous Module Definition.

DOM Interactie en Event Handling

Vervolgens wordt ingegaan op de interactie met de pagina via DOM en Dynamic HTML. Hierbij komt ook event handling aan de orde.

Dijit Widgets

Dojo GUI interfaces met de Dijit widgets staan eveneens op het programma. Hierbij worden de verschillende types van widgets zoals command en text controls en containers behandeld.

Classes en Objects

Object georiënteerd programmeren met Classes en Objects in Dojo wordt besproken en er is aandacht voor hoe Ajax functionaliteit in Dojo applicaties kan worden geïmplementeerd.

Routing

In het verlengde hiervan wordt ingegaan op URL mapping in Dojo, het definiëren van routes en back button handling en bookmarking.

Dojo en Rest

In de module Dojo and Rest wordt ingegaan op hoe een Dojo Applicatie een Rest Service kan benaderen. Vervolgens komt Dojo store aan de orde voor het opslaan en querying van data.

Dojo Mobile

En tot slot wordt aandacht besteed aan de inzet van Dojo Mobile voor applicaties voor mobile devices.

Modules Cursus Dojo Toolkit Programmeren

| Module 1 : Dojo Intro | Module 2 : Dojo DOM Access | Module 3 : Dijit and Forms |
|---|---|---|
| What is Dojo? Benefits of Dojo Features of Dojo JS Foundation Dojo Usage Dojo Architecture Dojo Base and Core Asynchronous Module Definition Defining Modules Loading Modules Configuring Dojo Modules Loading Modules Locating Packages Dojo Build System | DOM Manipulation DOM Retrieval DOM Creation DOM Placement DOM Destroy Dojo Query Restricting Queries Advanced Selections NodeList Foreach Connecting to Events Dojo Event Handling On Method Event Delegation Publish and Subscribe | What is Dijit? Dijit Registry Dijit Attributes Dijit Events Dijit Widget Types Menu Widgets Layout Widgets Tree Widgets CheckBoxes and RadioButtons on Change Events NumberTextBox DateTextBox ValidationTextBox Form Validation |
| Module 4 : Classes and Objects | Module 5 : Ajax Interaction | Module 6 : Routing |
| Classes and Objects Encapsulation Prototype Based OOP Adding to Prototype Dojo Object Orientation Named Classes Anonymous Classes Using Mixins Object Sharing Using Statics Single and Multiple Inheritance Call Superclass Methods Constructor Chaining | Ajax Term Explained Classic Web Application Model Ajax Web Application Model Classic Synchronous Interaction Ajax Asynchronous Interaction XMLHttpRequest Object Methods Sending the Request Listening for Response Ajax in Dojo Dojo Request Request GET and POST JSON Request JSON with Padding | URL Modification Bookmarkable Pages dojo/hash module Back Button Handling Single Page App Topic Responses Dojo Router Route Parts Router Properties Router Callback Register Function Router Responses Router Configuration |
| Module 7 : Dojo and REST | Module 8 : Dojo Stores | Module 9 : Dojo Mobile |
| What is REST? RESTFull Web Services ID and Links Multiple Representations Stateless Communications Content Negotiation Simple Root Resource Container Item Pattern Map, Key, Value Pattern Dojo Clients DojoX and Comet | Creating Stores dojo/stores Memory Store query Method Query Engine QueryResults Stateful Modeling Object Data Binding DataGrid Cells and Rows Views | dojox/mobile Dojo Bootstrap Configuration Dojo Mobile Template Views and Widgets Base Widgets FeedView Settings View Build Profile Minimize Dependencies Layers and Features Building with Node.js |