

Privé: C++ 11

Doelgroep C++ 11 Cursus

Administrators, developers en testers die shell scripts in een Linux/Unix omgeving willen leren schrijven en begrijpen.

Voorkennis Opleiding C++ 11

Algemene kennis van computers en operating systems is vereist. Ervaring met programmeren is bevorderlijk voor een goede begripsvorming.

Uitvoering Training C++ 11

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides. De concepten worden toegelicht met demo's. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering C++ 11

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Linux Shell Scripting.

Inhoud Privé: Cursus C++ 11

Cursus C++ 11

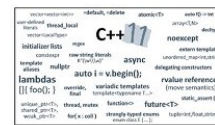
In deze hands-on cursus wordt het schrijven van shell scripts in een Linux/Unix omgeving behandeld. Diverse shells zoals de Bourne, C, Korn en Bash shell komen aan de orde en er wordt ingegaan op de verschillen tussen deze shells. U leert scripts te schrijven en te combineren met script commands, special characters, I/O redirection en pipes. Ook leert u de input van users in scripts te verwerken met command line parameters, options en redirection. Eveneens wordt aandacht besteed aan control flow en het lezen en schrijven van files. Het aanroepen en schrijven van functions, het doorgeven van parameters en het opvangen van return values staat eveneens op het programma. Voorts komen

de sed batch-editor, waarmee het editen van een tekstfile automatisch afgehandeld kan worden, en de awk report-generator aan orde. Tenslotte wordt ingegaan op een aantal advanced scripting onderwerpen.

Duur: 1 dag

Prijs: € 699

Open Rooster



C++11

C++ 11 Standard



Modules Privé: Cursus C++ 11

Module 1 : C++11 Intro	Module 2 : Useability Enhancements	Module 3 : Functionality Improvements
C++ Timeline C++ 11 Features Type Inference Auto Keyword Deduction with decltype Deducing return Types Initialization Uniform Initialization Initializer Lists Initialization Priorities Range Based for Loop Null Pointer Constant Standard Types Strongly Types Enums User Defined Literals Raw String Literals C++11 Compiler Support C++14 Features	RValue References LValues and RValues in C LValues and RValues in C++ RValue Reference Syntax Comparing Reference Types RValue Reference Usage std::move Move Constructor Move Semantics Move versus Copy Constructor Move Assignment Operator Perfect Forwarding Delegating Constructors	Lambda Functions Lambda Syntax Lambda Usage constexpr Keyword override Specifier final Specifier Static Asserts Variadic Templates Recursive Analogy Alias Templates Smart Pointers auto_ptr auto_ptr Ownership shared_ptr Pointer shared_ptr Destruction Policy shared_ptr Interface Cyclic References unique_ptr weak_ptr
Module 4 : Standard Library Changes		
New Thread Library Launching Threads ThreadID's Detaching Threads Callables as Thread Function Data Corruption Synchronization Mechanisms Mutex Deadlock Automatic Lock Management Threading API Promises and Futures Regular Expressions Random Numbers Time Utilities New Containers		