

Asynchronous Programming in C#

Doelgroep Cursus Asynchronous Programming in C#

Deze cursus is bedoeld voor personen die een overzicht willen krijgen van de kenmerken en functies van het .NET framework.

Voorkennis Cursus Asynchronous Programming in C#

Kennis van software development en een enige kennis van programmeren is vereist om aan deze cursus te kunnen deelnemen.

Uitvoering Training Asynchronous Programming in C#

De concepten worden behandeld aan de hand van presentatie slides. De besproken concepten worden gedemonstreerd met demo's in Visual Studio.NET. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

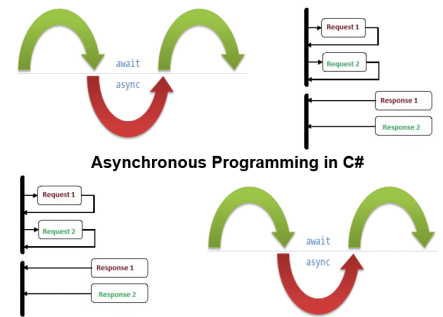
Certificering Cursus Asynchronous Programming in C#

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een certificaat Asynchronous Programming in C#.

Duur: 2 dagen

Prijs: € 1499

[Open Rooster](#)



Inhoud Cursus Asynchronous Programming in C#

In de cursus Asynchronous Programming in C# staat centraal hoe C# en het .NET Framework kunnen worden gebruikt voor de schrijven van asynchrone code met het async en await mechanisme.

Intro Asynchronous Programming

De cursus Asynchronous Programming in C# gaat van start met een bespreking van de verschillen tussen synchrone en asynchrone code. Aan de orde komen de nadelen van blocking behavior en de voordelen van parallelism en concurrency met threads en tasks.

Synchronous versus Asynchronous

Ingegaan hoe bij synchrone code een thread met een blocking call wacht op het resultaat. Bij asynchrone code wordt niet gewacht, maar voert een andere thread de call uit, terwijl de oorspronkelijke thread via een callback of ander mechanisme wordt gewaarschuwd als het resultaat klaar is.

Async Programming in .NET

Vervolgens wordt de implementatie van asynchrone code in het .NET Framework en .NET Core behandeld. Diverse patterns voor het schrijven van asynchrone code komen daarbij aan de orde. De voordelen van het gebruik van .NET Core komen aan de orde en er wordt ingegaan op asynchrone algorithmes.

Async Await

Dan wordt het async await mechanisme behandeld. Aan de orde komt hoe een method voorafgegaan door het async keyword een asynchrone method wordt. In de body van de method kan dan met await op het resultaat van een asynchrone call worden afgewacht.

Synchronization

Ook het voorkomen van data corruptie door middel van synchronisatie primitieven zoals locks, mutexes en semaphores staat op het programma van de cursus Asynchronous Programming in C#. Daarbij wordt ook aandacht besteed aan race conditions en deadlock.

Exception Handling

Verder komt exception handling in een asynchrone omgeving en de orde. Daarbij wordt ingegaan op faulted tasks en disposable objects. Tenslotte wordt het asynchrone aanroepen van services besproken en de interactie tussen afhandeling in de frontend en de backend.

Modules Cursus Asynchronous Programming in C#

Module 1 : Async Intro	Module 2 : Async in .NET	Module 3 : Async Await
Synchronous Code Blocking Behavior Asynchronous Code Callbacks Completion Events Threads and Tasks Parallelism and Concurrency IO Bound Tasks CPU Bound Tasks Long Running Tasks Background Workers	Async in .NET IAsyncResult Asynchronous Patterns Event Based Pattern Task Based Pattern Async .NET Core .NET Core Benefits Asynchronous Algorithms Thread Pools Thread Pool Starvation Memory Consumption	Async Keyword Async Method Await Keyword Suspending Execution Yielding Control Awaitable Tasks ConfigureAwait GetAwaiter Task Completion Task Composition Task Object
Module 4 : Synchronization	Module 5 : Exceptions	Module 6 : Advanced Topics
Race Conditions Deadlock Need for Synchronization Thread Safe Code Lock Objects Mutexes Semaphores Timing and Synchronization	Exception Handling Asynchronous Exceptions Throwing Exceptions Task.Exception Property Faulted Tasks Catching Exceptions Disposable Objects AggregateException	Async Services Async Request Ajax Calls Async Frontend Async Backend Await Tasks Efficiently WhenAll WhenAny