

Archimate 3 Foundation

Doelgroep Cursus Archimate 3 Foundation

De cursus Archimate 3 Foundation is bedoeld voor enterprise architecten die de Archimate 3 taal willen gebruiken bij het ontwerp van een Enterprise Architectuur.

Voorkennis Cursus Archimate 3 Foundation

Algemene kennis van Enterprise Architectuur en het modelleren daarvan is wenselijk om aan deze cursus te kunnen deelnemen.

Uitvoering Training Archimate 3 Foundation

De cursus Archimate 3 Foundation heeft een hands-on karakter. Theorie aan de hand van presentaties wordt afgewisseld met praktische opdrachten voor het maken van Enterprise Architectuur modellen in Sparx Systems Enterprise Architect.

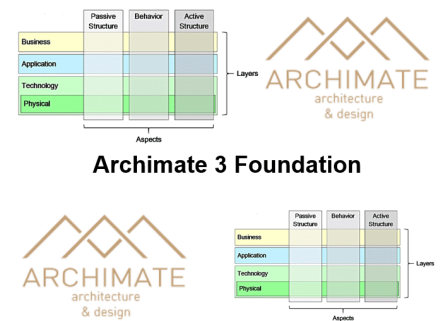
Certificaat Archimate 3 Foundation

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een certificaat van deelname aan de cursus Archimate 3 Foundation.

Duur: 2 dagen

Prijs: € 1499

Open Rooster



Inhoud Cursus Archimate 3 Foundation

In de cursus ArchiMate 3 Foundation krijgen de deelnemers een sterke basis in architectuur modellering met behulp van de ArchiMate taal. De cursus omvat praktische oefeningen, casestudies en examenvoorbereiding om de vaardigheid van de deelnemers bij het maken van architectuur modellen te vergroten.

Intro Enterprise Architecture

De cursus Archimate 3 Foundation gaat van start met een overzicht van het belang van Enterprise Architectuur in organisaties. Daarbij wordt ingegaan op standaarden op het gebied van EA Architectuur Modelleren en de rol van Archimate en tools daarin.

Archimate Concepts

Aandacht wordt besteed aan de hiërarchische structuur van Archimate waarbij een model beschouwd wordt als een collectie van elementen en relaties. Ook het onderscheid tussen behavior, structural, motivation en composite elementen komt dan aan bod.

Business Modeling

Vervolgens wordt ingegaan op Business Modeling in Archimate waarbij de operationele organisatie van een onderneming in een technologie onafhankelijke manier wordt beschreven. Hierbij worden Business Functies, Processes, Services en Objects behandeld evenals Interactions and Events.

Application Modeling

Eveneens komt Application Architectuur aan de orde waarbij een subset van de ArchiMate elements zoals Application Component, Application Service en Application Interface worden gebruikt. Ook passeert de revue wordt hoe het Layered View de context van een applicatie zichtbaar maakt.

Technology Modeling

Aan bod komt ook het modelleren van de Technology Architecture met Technology Layer elementen zoals Technology Services, Events en Interfaces. Zowel Active als Passive Structure elementen spelen daarbij een rol.

Strategy Modeling

Eveneens onderdeel van de cursus Archimate 3 Foundation is Strategy Modeling in Strategy Layer. De elementen Resource, Capability en Course of Action dienen voor het modelleren de strategische doelen van de onderneming,

Implementation en Migration Planning

Dan wordt implementation migration planning besproken met als viewpoint applicaties en projecten te relateren aan de delen van de architecture die ze implementeren.

Archimate Certificering

Tot slot worden ingegaan op hoe je kunt certificeren voor Archimate 3, wat de examen eisen zijn. Ook tips en tricks voor het behalen van het examen worden dan besproken.

Modules Cursus Archimate 3 Foundation

Module 1 : Intro EA	Module 2 : ArchiMate Concepts	Module 3 : Business Modeling
What is Enterprise Architecture Importance of EA in Organizations EA Frameworks and Standards EA in Decision-Making Introduction to ArchiMate Evolution of ArchiMate ArchiMate's Role in EA ArchiMate Certification ArchiMate Modeling Tools Elements and Notation Relationships in ArchiMate UML Modeling Standard Sparx Enterprise Architect	ArchiMate Layers Business Layer Application Layer Technology Layer ArchiMate Aspects Active Structure Passive Structure Data and Service Concepts Actor and Role Concepts Business Process Concepts Function Concepts Technology Service Relationships and Connectors	Business Layer Overview Actors and Roles Business Collaboration Business Interface Business Function Business Process Interactions and Events Business Services Business Objects Business Process Modeling Services and Relationships Business Capabilities Archimate Meta Model
Module 4 : Application Modeling	Module 5 : Technology Modeling	Module 6 : Strategy Modeling
Application Layer Overview Application Components Application Collaborations Interface and Functions Application Services Application Processes Interactions and Events Data Objects Application Artifacts Services and Relationships Integration and Interfaces	Technology Layer Overview Diagram Types Technology Collaborations Interfaces and Functions Service and Processes Technology Interactions Technology Object Technology Artifacts Services and Relationships Infrastructure Considerations Deployment Considerations	Motivation and Strategy Concepts Stakeholders and Concerns Sequence Diagrams Goals, Drivers, and Objectives Assessment and Gap Analysis Principles and Requirements Motivation Elements and Notation Strategy Mapping and Alignment Strategy Modeling Best Practices Strategic Planning and Execution Legends and Grouping
Module 7 : Implementation Planning	Module 8 : ArchiMate in Practice	Module 9 : Archimate Certification
Implementation and Migration Planning Implementations Project and Roadmap Views Work Packages and Dependencies Implementation Elements Transition Planning Transition Execution Gap Analysis Impact Assessment Agile and DevOps in Architecture	ArchiMate in Real-World Projects Industry-specific Use Cases ArchiMate Modeling Patterns Tips for Effective Modeling Collaboration and Version Control Reporting and Documentation ArchiMate Tools and Ecosystem ArchiMate and Other EA Frameworks Certification Preparation ArchiMate Future Trends	Certification Overview Abstracting Elements EAI Patterns Information Resources Views and Maps Aspect Orientation ArchiMate Exam Objectives Exam Preparation Tips Sample Questions and Mock Exams Test-Taking Strategies