

MOB100: Cursus Android Fundamentals

Code: MOB100

Duur: 1 dag

Prijs: € 499

Doelgroep Cursus Android Fundamentals

Deze cursus is bedoeld voor developers, managers en anderen die een overzicht willen krijgen van de mogelijkheden en werking van het Android platform.

Voorkennis Android

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is kennis van de basis principes van het programmeren in Java vereist.

Uitvoering Training Android Fundamentals

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides. Demo's zorgen voor een verheldering van de behandelde concepten. De theorie wordt afgewisseld met praktische oefeningen. De cursustijden zijn van 9.30 tot 16.30.

Certificering Android Fundamentals

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een officieel certificaat Android Fundamentals.

Inhoud Cursus Android Fundamentals

In de cursus Android Fundamentals leren de deelnemers de fundamenten van het Android platform en hoe daarvoor apps kunnen worden ontwikkeld. Aan de orde komt hoe een ontwikkel omgeving voor Android onder Eclipse kan worden geïnstalleerd en ingericht. Hierbij wordt aandacht besteed aan de Android SDK, het Eclipse IDE plugin en device emulatoren. De functie en het gebruik van XML resource files wordt besproken evenals de implementatie van het user interface. Een belangrijk element in de cursus is de life cycle van processes of activities. En verder komt debuggen van Android apps, het benaderen van databases, het gebruik van threads en content providers aan de orde. Tenslotte leren de deelnemers om hun app te publiceren Google Play. Met de kennis opgedaan in deze cursus zijn de deelnemers in staat simpele apps zelf te schrijven en begrijpen zij de architectuur en werking van het Android platform.



Android Fundamentals



| Module 1 : Android Intro | Module 2 : Android Development | Module 3 : Android GUI |
|--|--|--|
| The Basics What is Android? Architecture Explained Role of Java Android SDK Eclipse IDE Plugin Device Emulator Profiling Tools Hello World Application | Unit Testing and Debugging Creating Unit Tests Android Development Tools (ADT) Using the Emulator TraceView Analyzing the Heap | Android User Interface View Hierarchy Menus Fragments Styling Widgets Defining Styles Applying Styles to the UI Platform Styles and Themes Layout Layout Containers Weight and Gravity Layout Techniques Handling Events Advanced Widgets ScrollView ViewPager TabView Custom Views |
| Module 4 : Android Persistence | Module 5 : Android Threads | Module 6 : Android Service |
| Storing and Retrieving Data Internal and External Storage Preferences SQLite Database Content Providers Querying Content Providers Modifying Data Creating a Content Provider | Asynchronous Tasks Main UI Thread Using AsyncTask Location Services and Maps Location Services Mock Location Data Google Map Libraries | Accessing Remote Services HTTP DOM Parsing SAX Parsing JSON Parsing Application Fundamentals Alarm Manager Broadcast Receivers Services Notification Manager |
| Module 7 : Best Practices | | |

Web Apps Overview
Targeting Screens from Web Apps
WebView
Debugging Web Apps
Best Practices for Web Apps
Compatibility
Supporting multiple screens
Optimizing for Other Android Versions