

INT250 : HTML5 en CSS3

Code : INT250

Duur : 2 dagen

Categorie : Internet

Doelgroep :

Deze cursus is bedoeld voor ervaren HTML ontwerpers die willen leren hoe je HTML5 en CSS3 kunt gebruiken om moderne state of the art web sites te maken.

Voorkennis :

Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is kennis van en ervaring met HTML en CSS nodig.

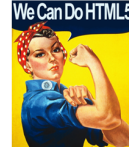
Uitvoering :

De onderwerpen worden besproken aan de hand van presentatie slides. Demos verhelderen de behandelde stof. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen. De code wordt getest in verschillende browsers.

HTML



HTML5 and CSS3



Inhoud :

In deze HTML5 cursus leer je content in HTML5 en CSS3 te schrijven, te testen en te publiceren, zelfs terwijl de standaards zich blijven ontwikkelen. HTML en CSS zijn de twee opmaak talen die momenteel op de meeste web sites op het internet worden gebruikt. HTML bepaalt de inhoud van een website (tekst, afbeeldingen en media plugins) en CSS bepaalt de stijl (kleuren, lettertypen en lay-outs). Hoewel HTML4 en CSS2 van fundamenteel belang zijn geweest in de ontwikkeling van het functionele en stilistische internet, zijn HTML5 en CSS3 de volgende stap in web technologieën. HTML5 en CSS3 zullen naar verwachting dominante technologieën worden bij het ontwikkelen van interactieve en esthetisch aantrekkelijke websites.

Module 1 : HTML5 Intro

- What is HTML5?
- HTML5 History
- W3C and WHATWG
- HTML5 Vision
- Compatibility
- HTML5 Usage
- Interoperability
- Universal Access
- Future of HTML5
- Browser Support
- Browsers In Mobile Devices
- Feature Detection
- Legacy Browser
- Gracefull Degradation

Module 4 : Audio and Video

- Audio and Video
- Using Plugins
- Using Codecs
- Multiple Sources
- New Audio Markup
- New Video Markup
- Attributes and Methods
- Audio and Video Events
- Customizing Controls

Module 7 : Data Storage

- Data Storage
- Cookies Model
- Pre HTML5 Solutions
- New Storage Options
- Web Storage
- Storage Interface
- Session Storage
- Local Storage
- Web SQL Storage
- Browser Support

Module 2 : Page Structure

- HTML5 Page Structure
- HTML5 DocType
- Page Encoding
- HTML5 Markup
- New Page Elements
- Updated Page Elements
- Deprecated Elements
- Structure Elements
- New Attributes
- Deprecated Attributes
- HTML5 and CSS3
- Browser Support

Module 5 : Styling Pages

- New CSS properties
- Rounded corners
- Drop shadows
- Color effects
- Transparency using RGBA
- Gradients
- Rotation
- Scale to page elements
- Transitions
- Page movement without JavaScript
- Advanced selectors like nth-child
- Target exactly the right elements
- Embed using @font-face!
- Using custom fonts
- Using text on the page instead of images
- Support for @font-face
- Work arounds

Module 8 : Offline Applications

- Offline Applications
- Manifest File
- Cache Section
- Network Section
- Fallback Section
- applicationCache Events
- Deployments And Updates
- error Event
- updateReady Event

Module 3 : HTML Forms

- HTML5 Forms
- Gathering Input
- New Input Types
- Color Input Type
- Date Input Type
- Email Input Type
- New Attributes
- Form Validation
- Complex Validation
- Using Regular Expressions
- Browser Support

Module 6 : Canvas

- HTML5 Canvas
- Canvas versus SVG
- Accessibility
- Using a Canvas
- Context and Coordinates
- Drawing Shapes
- Working with Paths
- Drawing Straight Lines
- Stroked Path
- Drawing Circles or Arcs
- Drawing Text
- Drawing Images
- Working with Pixels
- Understanding Transforms
- Translation and Rotation
- Scaling

Module 9 : Geolocation

- HTML5 Geolocation
- Privacy Considerations
- Get User Location
- Geolocation Object
- getCurrentPosition
- watchPosition
- Position Object
- Latitude
- Longitude
- Handling Errors
- PositionOptions

Module 10 : WebWorkers

HTML5 WebWorkers
JavaScript Execution Model
WebWorker Usage
Communication API
Handling Errors
ErrorEvent Interface

Module 11 : Messaging

HTML5 Messaging API's
Same Origin Policy
Workarounds
JSON with Padding
Using a Proxy
Cross Document Messaging
Sending Messages
Receiving Messages
XMLHttpRequest Level 2
Cross Origin Resource Sharing
Progress Event

Module 12 : WebSockets

Web Sockets
Real Time Solutions
Polling Architecture
Long Polling Architecture
Web Sockets API
Web Sockets Protocol
Web Sockets Handshake
Advantages Web Sockets