

JAV825 : Wicket Programmeren

Code : JAV825 **Duur :** 3 dagen

Doelgroep :

De cursus Wicket Programmeren richt zich op individuen die gebruik willen maken van het Wicket Framework en die een gedetailleerd inzicht in de relevante technologieën willen krijgen.

Voorkennis :

Professionele ervaring met programmeren in Java and kennis van Java Web applicaties is vereist.

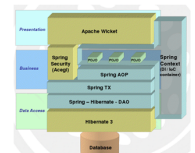
Uitvoering :

De stof wordt behandeld op basis van presentatie slides. Demos worden gebruikt om de theorie te verduidelijken. Tijdens de cursus is er ruime gelegenheid tot oefenen.

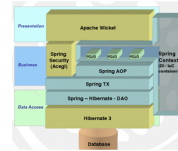
Categorie : Frameworks



APACHE WICKET



Wicket Programming



APACHE WICKET

Inhoud :

De cursus Wicket Programmeren richt zich op het ontwikkelen van applicaties met behulp van het Wicket Framework. Aan de orde komen een overzicht van het Wicket Framework, Wicket componenten, het maken van model classes, inputs van de gebruiker, data conversie en validatie. Ook wordt aandacht besteed aan het maken van herbruikbare web components en AJAX. De cursus is bedoeld voor ervaren Java developers die de Wicket architectuur willen begrijpen en gebruiken. Deelnemers die de cursus Wicket Programming doorlopen, zijn in staat om met het Wicket Framework Java web applicaties te ontwikkelen. Ze kunnen tevens modellen, validators en componenten in Wicket maken.

Module 1 : Wicket Intro

- GUI Development
- Wicket
- A Wicket Application
- Wicket Components
- The General Structure of a Wicket Application
- The Advantages of Using Wicket

Module 2 : The Wicket Architecture

- Request Processing
- Application
- Session
- Session Store
- The Other Objects
- Processing Steps of a Request
- Thread Safety
- Wicket Components
- The Component Triad
- Page – the Top Dog
- Component Nesting Example
- Component Nesting Example
- MVC – The Wicket Way
- Model
- Behavior

Module 3 : Models

- Model Review
- Standards
- Using Model
- Static versus Dynamic
- Serializing Models
- PropertyModel – A Dynamic Approach
- CompoundPropertyModel
- Detachable Models
- LoadableDetachableModel

Module 4 : Forms

- User Input and Forms
- Get and Post
- Submission Processing
- Text Input
- Lists
- Components to Submit Form Data
- Data Validation
- Writing a Validator
- Feedback
- FeedBackPanel

Module 5 : Pages and Components

- Grouping Components
- Components with WebMarkupContainer
- The Panel Container
- Grouping with Fragments
- Consistent Layout
- Creating Reusable Components

Module 6 : Ajax and Rich Components

- What are Rich Internet Applications (RIA)
- RIA Technologies
- Ajax – What is it
- The Importance of Ajax
- Ajax, Javascript ...
- XMLHttpRequest
- XMLHttpRequest Example
- Wicket and Ajax
- Ajax Components and Behavior
- Header Contributions
- What are Rich Internet Applications (RIA)
- RIA Technologies
- Ajax – What is it
- The Importance of Ajax
- Ajax, Javascript ...
- XMLHttpRequest
- XMLHttpRequest Example
- Wicket and Ajax
- Ajax Components and Behavior
- Header Contributions

Module 7 : Additional Subjects

- Authentication
- Implementing Authentication
- Implementing Authorization
- I18N and L10N
- Resource Loading Customization
- Converters
- Unit Testing
- URLs
- Production Mode