

ADE700 : Sparx Systems Enterprise Architect

Code : ADE700 **Duur :** 1 dag **Categorie :** Analysis and Design

Doelgroep :

Software engineers en andere toekomstige gebruikers van Enterprise Architect.

Voorkennis :

Om aan deze cursus te kunnen meedoen is basis kennis van UML en object oriëntatie wenselijk.

Uitvoering :

De theorie wordt besproken aan de hand van presentatie slides. De concepten worden geïllustreerd met demo's en er is gelegenheid om te oefenen.



Enterprise Architect Introduction



Inhoud :

De "Enterprise Architect" Training is een klassikale training die bij uitstek geschikt is om studenten met ervaring in UML en object-georiënteerde systeem ontwikkeling kennis te laten maken met het UML modeling tool Enterprise Architect van Sparx Systems. De cursus volgt de cyclus van de ontwikkeling van een applicatie. De cursus biedt studenten de kennis en de hands-on ervaring om UML modellen te maken en code generatie vanuit UML met behulp van Enterprise Architect uit te voeren. Na afloop van de cursus heeft de student een overzicht van de functionaliteit van Enterprise Architect. De student heeft bestaande modellen onderzocht en beschikt over kennis van aspecten van modelering zoals Requirements, Use Case Diagrams, Class Diagrams, Activity Diagram, State Diagrams en Sequence Diagrams in Enterprise Architect. De student zal een brede kennis opdoen over het genereren van documenten en webpagina's, over code generatie en reverse engineering en over team collaboration en data modeling in Enterprise Architect.

Module 1 : EA Intro

- What is Enterprise Architect?
- UML Modeling Tool of Choice
- Share Models
- Capture Requirements
- Generate Documentation
- Code Generation
- Reverse Engineering
- MDA Transformations
- Model Databases
- Link EA to IDE's
- MDG Technologies

Module 2 : Requirements and Use Cases

- Understanding Requirements
- Vision Documents
- Requirement Types
- Functional Requirements
- Non-Functional Requirements
- Requirements Determination
- Requirements Classification
- Use Cases and Actors
- Use Case Modeling
- System Context Diagram
- Identifying Use Cases
- Use Case Diagram
- Scenarios
- Structuring Use Case Model
- include and extends

Module 3 : Domain Modeling

- Domain Modeling
- Conceptual Classes
- UML Notation and Classes
- Associations
- Roles in Associations
- Multiplicity
- Naming Associations
- Generalization
- Specialization
- Aggregation
- Composition
- Attributes

Module 4 : Interaction Diagrams

- Realizing Requirements
- From Analysis to Design
- Object Sequence Diagrams
- Responsibilities and Methods
- Class Responsibilities
- Class Collaborations
- Interaction Modeling
- Collaboration Diagrams
- Translate System Operations
- Diagram Notations
- Sequence Diagrams

Module 5 : MDG Technologies

- MDG Products
- MDG Technologies
- MDG Examples
- Visual Studio.NET
- Eclipse
- Loading MDG Examples
- BPMN
- SysML

Module 6 : MDA Transformations

- What is MDA?
- MDA Characteristics
- Kernel Idea of MDA
- MDA Directions
- MDA Terminology
- MDA Helicopter View
- Platform Models
- Basic Principles of MDA
- Building MDA Applications
- Platform Specific Model
- Marking a Model
- Multiple Middleware Models
- Model Transformations
- Generate Implementation