

PRG404 : Advanced Python Programmeren

Code : PRG404

Duur : 3 dagen

Categorie :

Scripting

Doelgroep :

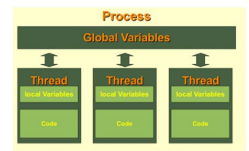
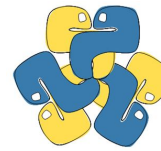
Deze cursus is bedoeld voor Python developers die meer willen weten over de Python taal en die zich willen bekwalen in geavanceerde aspecten van Python.

Voorkennis :

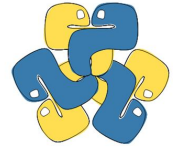
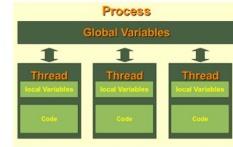
Om aan deze cursus te kunnen deelnemen is kennis van en ervaring met programmeren in Python vereist.

Uitvoering :

De theorie wordt behandeld aan de hand van presentatie slides. Illustratieve demo's verduidelijken de concepten. De theorie wordt afgewisseld met oefeningen.



Advanced Python Programming



Inhoud :

In de cursus Advanced Python komen geavanceerde aspecten van de programmeertaal Python aan de orde die de development van Python software vereenvoudigen en versnellen. De nieuwste versies van Python 2.x en 3.x voegen interessante kenmerken toe aan de taal en in deze cursus leren de deelnemers hoe ze deze kunnen gebruiken. Zo komen iterators aan de orde die lazy evaluation mogelijk maken waarbij een object pas wordt gegenereerd als het nodig is en ook generators en coroutines waarmee concurrent geprogrammeerd kan worden. Vervolgens wordt ingegaan op decorators waarmee functionaliteit zoals caching en proxying, aan bestaande functies en classes kan worden toegevoegd. En ook context managers worden besproken waarmee met het with statement code robuster wordt en exception handling eenvoudiger. In de module patterns wordt de Python implementatie van verschillende Design Patterns behandeld en wordt vervolgens aandacht besteed aan het pythonic principe dat stelt "It's easier to ask for forgiveness than permission (EFAP)". Een principe dat ondersteunt wordt door de robuuste exception afhandeling in Python. Voor veel problemen bestaan in Python standaard oplossingen waar in andere omgevingen Design Patterns voor nodig zijn. Deze pythonic oplossingen worden in de module conventions besproken. Verder wordt aandacht besteed aan geavanceerde features zoals meta programming, het gebruik van comprehensions en descriptors. Tenslotte wordt ingegaan op de coding style volgens de Python style guide (PEP8) en het optimaliseren van de performance van Python code.

Module 1 : Iterators and generators

- What are Iterators?
- Lazy evaluation
- yielding versus returning
- itertools module
- What are Generators?
- Generator expressions
- Bidirectional communication
- Chaining generators
- Coroutines

Module 2 : Decorators

- What are Decorators?
- Tweaking original object
- Replacing original object
- Decorators on classes
- Decorators on functions
- Copying the docstring
- Examples in library
- Deprecation of functions
- while-loop removing decorator
- Plugin registration system

Module 3 : Context Managers

- What are Context managers?
- with statement
- Catching exceptions
- Defining context managers
- Using Context managers
- Examples standard library
- contextlib

Module 4 : Patterns in Python

- EFAP principle
- Singletons
- Singleton variants
- null Objects
- null versus None
- Proxies
- Proxy examples
- Observer
- Publish and subscribe
- Constructor

Module 5 : Conventions in Python

- Pythonic principles
- Out of the box solutions
- Wrapping instead of inheritance
- Dependency injections
- Factories
- Duck typing
- Monkey patching
- Callbacks

Module 6 : Meta Programming

- What are meta classes?
- Default meta class
- Dynamic classes
- Creating classes
- Creating object
- Adding base classes
- Adding fields
- Adding methods
- Meta class hook

Module 7 : Comprehensions

- What are comprehensions?
- Lambda Operator
- Filter
- Reduce and Map
- Functional Programming
- Generator comprehensions
- List comprehensions
- Dictionary comprehensions
- Set comprehensions

Module 8 : Descriptors and Style

- Python descriptors
- Descriptors protocol
- set, get and delete
- Property type descriptors
- Decorator type descriptors
- Run time descriptors
- Python style
- Style guide PEP8
- pylint and pep8.py

Module 9 : Python Performance

- Optimization Guidelines
- Influencing speed factors
- Optimization strategies
- Improving algorithms
- Caching
- Data Structures
- Testing speed
- Psyco JIT Compiler